TOP! MEGA-DRIVE 特輯

全國第一本SEGA MD專業年鑑

定價160元

新卡發行表、新卡預告、必勝秘技



25款遊戲軟體介紹—看個過癮！

★夢幻之星II ★新夢幻仙境 ★超級忍 ★石中劍

4大強卡完全攻略—包您滿意！

SEGA主機＆X68000 CPU!—MD硬體大解析

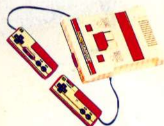
三合一搖桿功能簡單說明















1. 本搖桿之外型呈蛋形，不論由任何角度皆有其特殊的美感，可以用小巧玲瓏來形容。
2. 它具有目前最流行之三種主機搖桿之功能，擁有它便可免除多主機、多搖桿的困擾。
3. 設有一適用機種切換開關（共3段）使用者，只要依其使用主機種類，將其切至適當位置，再配合適用之信號線〈附有3種〉便可操作自如，以達遊戲者的樂趣。
4. 2只2段式連續發射功能開關，遊戲者可隨個人喜好作選擇。
5. 本搖桿擁有專利及着作權仿冒拷貝必究
   專利申請No：78212459
   着　　作No：台內着字第80059

台　灣
總經銷 **文貿有限公司**
台北市信義路四段391號11F之7
TEL:(02)7070637－8　FAX:(02)7032748

全國第一本SEGA MD專業年鑑

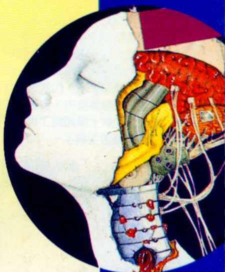




目錄

TOP! MEGA-DRIVE特輯





發行人：陳日陞

總編輯：陳希芳

策劃編輯：宋明義

執行編輯：陳惠莉、林麗君

美術編輯：葛麗英、張偉銘、阮倩儀

發行課長：陳日曉

發行專員：陳文吉

財務部：楊素慧

社址：台北市新生南路一段103巷9－1號1樓

總經銷：農學有限公司（農學社）

地址：新店市寶橋路235巷6弄6號2樓

經銷專線：（〇二）九一七八〇二二

承印：錦龍印刷實業股份有限公司

地址：板橋市大觀路二段355號

帳戶：電視遊樂器雜誌社

劃撥帳號：一一五九二五〇－四號

香港總經銷：翡翠行

九龍深水埗福華街148號黃金大厦

第3座5樓B室

電話：七二八九〇八六

新聞局登記臺誌第六〇〇四號

定價一六〇元

全省統一超級商店均有售



16位元高性

有關於MEGA DRIVE的性能問題，簡單的說，不論是影像、色彩、音色等均有很大的改良。那麼要解開其性能的秘密，總括來說，可分爲3大特徵。

①採用16位元CPU 68000

所謂的CPU，就相當於人類的大腦一樣，對機器而言，CPU就是機器的主宰。而 MEGA DRIVE是16位元CPU 68000。其備這個條件，與個人電腦、work station、甚至大型電動版分庭抗禮，在使用上具有相同的水準。我們知道，任天堂和 Master System（SEGA 4代）等家用電視遊樂器的主機所使用的是8位元CPU。如果我們能夠增加2倍，也就是用16位元的話，那麼無疑的，在影像的解析度和分色數上就超越了現在一般的家用遊樂器主機了。

②實現雙重捲軸

所謂雙重捲軸的意思，就是將各個獨立的捲軸畫面在2個畫面上同時表現出來。一般家用遊樂器主機所無法表現的遠近感，双重捲軸就能彌補這項缺憾。呈現在畫面前方的角色與背景的差距速度，由於捲軸的功能，將之立體化。

③採用高音質三重音源

遊戲在演出時的一項重要要素就是遊戲聲音的品質問題。這部MEGA DRIVE採音源專用的特製LSI，同時搭載有PSG、FM、PCM的三重音源。由PSG的效果音加上FM的幕後音樂再加上PCM音聲，合計達10重和音。能夠同步放出的高音質，所以令你有如臨現場一般的震撼效果。

其他的設計及選擇機能，如右圖所示。

SEGA 5代

CPU	6800 Z-80A	畫面輸出	RF（另售）
顯示能力			RGB（另售）
最大顯示色數	512色	AUDIO輸出	影像輸出(LR合成單音輸出)
分解能力	320×224dot		耳機端子、音量調節可能
拼畫功能	最大2048		RF輸出
拼畫表示數	80個／畫面	reset鈕	1個
角色型式	最大2048	插卡槽	1個
捲軸(畫面)	上下左右分割可能	擴張槽	1個
捲軸面數	2面	控制端子	2個
視窗	1面	擴張控制端子	1個
音樂機能		軟　體	直接記憶功能4M(32Mb)
音源數	PSG：3音＋1音	主機尺寸	幅280mm×深212mm／高70mm
	FM：6音	費電力	13W
	PCM：1音	標準附帶品	操縱器/專用電源器
畫面輸出	影像(單軌音聲)		AV端子線/使用說明書/保證書

遊戲音量調節器

當您利用立體耳機來享受遊戲音樂的樂趣時，調整這個音量調節器，能夠使立體音響更具迫力與震撼效果，使您在玩遊戲時更具臨場感。



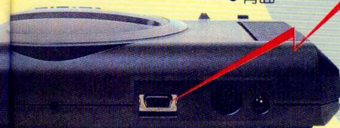
立體耳機端子

這個立體聲音端子可以幫助您直接收聽到由 MEGA-DRIVE 所傳出來的音樂。如果您使用隨身聽耳機的話，效果更棒！



能的新機種

●背面



擴充控制端子

這是MEGA－DRIVER與數據機連接的端子。只要將電話線接在數據機上，你就能在家裏和外界傳遞消息或玩遊戲喔！

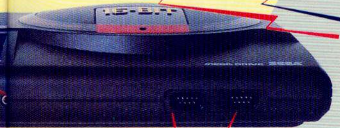
擴充槽

這是MEGA－DRIVER與2英吋磁碟機連接的擴充槽。只要將磁碟機與主機接在一起更能將MEGA－DRIVER 完全地發揮功能！



揷卡槽

圓弧飛碟型的中央部份有一個開口，就是放卡匣的揷槽。只要把遊戲卡匣往此一揷，你便能立刻進入MEGA-DRIVE的世界裡。



電源開關

當你向左啓動電源後，遊戲卡匣就會固定在主機上，以防止一時疏乎將卡匣在有電源時拔出，造成主機或卡匣損毀的問題。

搖桿控制端子

操縱器與主機連接的端子。由於有2個端子，所以可供2人玩遊戲。鍵盤與簡易繪圖板也是利用這個端子來進行其功用的。

●前面

MD周邊設

具備16位元電動版＋個人電腦版性能的MEGA-DRIVE,已經發展成具備擴充機能的終端機。以下我們爲各位介紹這些周邊設備有那些！

操縱器

雖然操縱器並不屬於周邊設備，但它是附屬於MEGA-DRIVE上的。下面的照片就是實物，大小一模一樣。設計得正好符合手掌的大小，而且質感輕。與遊樂中心的電動版機台一樣是３顆發射鈕，有異曲同工之妙。



開始鈕

開始鈕是使用於遊戲開始時。甚至在遊戲進行中也可用來充當暫停鈕的功用哩！而且設計於３顆發射鈕的附近，利於操作。

３顆發射鈕

和遊樂中心的大型電動版機台一樣，設計有３顆發射鈕的形式。而如此的設計在家用遊樂器是頭一遭。

方向鈕

８方向的方向鈕，恰好吻合大姆指的操作，能夠順暢地操作角色的一舉一動。

周邊設備一覽表

設備	說明	設備	說明
數據機裝置	利用電話，做爲通訊之用（預定今年春發售）。	插槽轉換器	能夠使用SEGA３、４代的軟體。（已經發售）。
音效卡裝置	由ＦＭ音源藉鍵盤來演奏音樂（發售日未定）。	CD－ROM	可以用來玩更大容量的遊戲（發售日未定）。
鍵盤	可做爲文字處理機、影像傳眞之用（發售口未定）。	印表機	文書編輯或繪圖的印刷工具（發售日未定）。
簡易繪圖板	影像傳眞時，可以繪圖之用（發售日未定）。	２英吋FDD	當記憶資料或磁碟遊戲時使用（預定今年春發售）。

設備大集合!!

2英吋FDD

2英吋FDD軟式磁碟機，即將在明年春發售。對於遊戲資料的保存或大容量的遊戲都可以使用。

而且，若與同一時間發售的數據機裝置合併使用，則用途將更爲廣泛。

同時能夠隨心所欲的與對方互傳資料或保存資料。並且可以將自己設計的音樂或畫面，利用FDD永久保存。

可以說是MEGA-DRIVE的擴充系統中，一項重要的部份。

➡⬇主機的擴充槽內裝置有FDD，就如同下圖照片。MEGA-DRIVE＋DISK SYSTEM 的最強遊戲機完成！令人感動吧。





簡易繪圖板

在畫板上會附有一支描繪用的筆，如此便能輕鬆的在螢幕上繪圖。如果簡易繪圖板與數據機裝置併用的話，就能傳送畫面，成爲影像傳真。如果難以用語言表達的資訊，即可使用這種方式來完成，相當方便。

鍵盤

和個人電腦、文書處理機等機器具有相同的鍵盤。能夠輸入各種文字和編輯作業。

鍵盤最大的優點，是突破一般遊樂器操作上的不足。你可以利用鍵盤的按鍵來玩AVG遊戲，或是RPG遊戲的指令選擇。不但節省時間，更能有效率地和數據機一起使用。說不定能和個人電腦一樣的輸入中文喔！

插槽轉換器

這個插槽轉換器對擁有SEGA 3代和SEGA 4代的使用者來說是相當令人雀躍的設計。只要安裝上這個插槽轉換器，那麼SEGA 3代或SEGA 4代的軟體也能在SEGA 5代的機器上使用。如此說來，SEGA的使用者就不必爲軟體與機種的不同而不能玩遊戲再傷腦筋了。（去年12月發售）



任天堂與 SEGA ME-GA DRIVE 的相互比較

在報導上曾多次介紹過 ME-GA-DRIVE 的優越機體性能，此次就拿 MEGA DRIVE 和任天堂這兩種機種之功能來對照比較，算是本次特輯的硬體特色吧！

近來，任天堂很少推出比較有趣的遊戲軟體，原因何在？據聞，可能是江郎才盡，即使挖空心思，也無法推出構想新奇的遊戲軟體了。事實上真的是如此嗎？

雖說瑪俐兄弟Ⅲ代廣受好評，但是不容否認，當前正是勇者鬥惡龍系列的角色扮演遊戲或AVG、SLG 等，並不需要太複雜畫面之遊戲軟體的全盛時期。

然而，此類遊戲軟體即使沒有任天堂主機仍然可以在 IBM-PC，以及其他各型電腦上製作出來。

據說，近來，只有 RPG 的遊戲軟體一枝獨秀，仍算吃香，然而，漫步街頭，走進電動遊樂場內，不論太空哈利或龍魂等的射擊作品，可說仍是歷久不衰，十分熱門。那麼說來，任天堂上的射擊遊戲為何不再頂紅和討好呢？這理由又何在？

遊樂迷們對任天堂的殷切要求，不也都完完全全的使「沙羅曼蛇系列」移植到任天堂主機上了嗎？

由於射擊遊戲經常需要高級的硬體搭配，故電動版機種的硬體不得不持續改良，目前與任天堂兩者之間的差距，已經不可同日而語了。

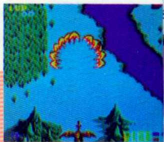
因此，製作任天堂遊戲軟體的業者，不得不放棄製作複雜的射擊遊戲，改弦更張寄身到處理速度不必太快的 RPG 等遊戲。有感於硬體有其無法超越的界限，熱門的遊戲軟體則有由射擊型態轉移為較斯文的傾向，即使個人電腦也遭遇到與此相同的命運。因此，繼任天堂之後的 2 款新機種，又成為熱門話題。在超級任天堂一延再延的此刻，SEGA 公司趁早推出了其 16 位元的新機種「MEGA DRIVE」了！

不管怎樣，CPU 採用了 MO-TOROLA 公司的 68000 CPU，且又有Z-80的副 CPU。這兩CPU 並行運作之下，分別擔任面與音響控制，就家用遊戲主機言，更是前所未見的。

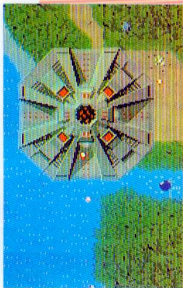
接著該是將任天堂與 ME-GA-DRIVE 兩者性能相互比較時刻了。



〈照片 1〉目前電動版機種是任天堂難望其項背的。



〈照片 2〉龍魂。沈緬於此遊戲的人不算少吧！



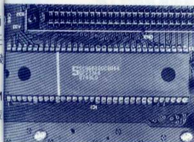
〈照片 3〉鐵板陣是任天堂射擊遊戲的登月先鋒。



〈照片 4〉這就是 16 位元電視遊的 SEGA · MEGA-DRIVE。

尖端的 68000 CPU

現在我們就開始來探討SEGA MEGA-DRIVE 中所使用的68000 究竟是怎樣的 CPU 吧！



〈照片 5〉"MEGA DRIVE" 內的68000CPU



〈照片 6〉預定推出的 2 吋軟磁碟機。

絕大部份電動版機體的電路板上使用有為數甚多的 68000CPU，就連個人電腦上，亦有不少機種配備此 CPU。

因此要將電動版的軟體和某些個人電腦上的軟體移植到 MEGA-DRIVE 機種上並非難事，慢慢的您就會了解到 MEGA-DRIVE 的實力了！

雖然號稱為 16 位元的機種，然而，若以個人電腦來衡量，仍須看其主 CPU 究竟是 8086 還是 80286·V30 才能下定論。

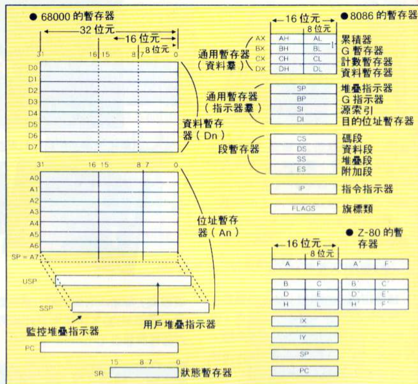
請參閱第 1 圖。（68000 與 8086 及 Z-80 的內部暫存器）68000 的全部暫存器共 19 個，除狀態暫存器外，其餘單位全部為 32 位元。

而且，此類暫存器除最後的 A7 外，其餘皆可執行對等的處理。

而且，如將若干個暫存器的內容一併予以歸納時，尚可統一執行 PUSH·POP（推出）的指令，是以，如能使用得當，即可執行極為快速的圖解處理。

位址的指定，可達 16MByte，若為 MEGA-DRIVE，則為 4MByte（32Mbit）。僅就此點而言，容量規模上已經大出任天堂遊戲軟體 10 倍了。

此外，4MByte 容量的記憶體，若全部貯滿時，甚至還會超過某些個人電腦呢！甚至，純就規格說明書看來，只要適當予以擴充，連接磁碟機使其容量超越個人電腦並不是絕不可能的事！



〈第 1 圖〉68000、8086 及 Z-80 的內部暫存器

比美電動版機種的畫面結構

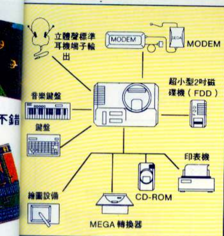
決定電視遊樂器良窳與否的條件，如果說完全在其畫面結構上也不為過。

任天堂的遊戲畫面雖然比某些個人電腦來得好，然而，個人電腦畫面結構的設計則完全未將電視遊戲的操作納入考慮之中。而在 MEGA-DRIVE 上的情形又是如何呢？任天堂與 MEGA-DRIVE 兩者之畫面結構的對照比較，即如第 2 圖所示。

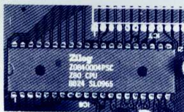
根據有限的資料得知，MEGA-DRIVE 的圖解畫面為兩面，此兩面所模擬的畫面與電動版機種所模擬的畫面很類似。

而且，各個畫面都能進行捲軸，因兩面畫面尚可重疊，所以形成的遊戲畫面就產生了立體的深度感。

在任天堂只能有一面捲軸，而且，圖型的大小為 8×8 點，尚可使用 2048 型式。因任天堂的圖型數較小，故欲顯示大型圖型時，常會感到圖型數目不敷使用，是以，或將細膩處予以縮短及略去，或連



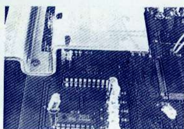
〈第 3 圖〉MEGA-DRIVE 的系統結構



〈照片 10〉音響專用的 Z-80CPU



〈照片 11〉此為 MEGA-DRIVE 專用鍵盤。尚未正式推出



〈照片 3〉音響 IC 位於電源 IC 散熱片的下方，為山葉（YM）公司製造的 YM2612。PSG3＋雜訊 1＋FM 音源 6＋PCM1 輸出。其內容為 YM2203 兩個。照片前方的 SONY 製 IC 乃供立體聲耳機用（立體聲輸出）的放大器 IC。

了。就陷入記憶體競相爭奪的情事。

為防止此種情況出現，任天堂製將資料寫入於 V-RAM 內時，係在垂直資料處理（VDP）未執行記憶體存取的等待期間（垂直消隱）時進行。

然而，電視遊戲射擊軟體，幾乎千篇一律都是和時間在搏鬥，是以程式上不容許浪費時間呀！

因此，若為 MEGA-DRIVE 時，則其 V-RAM 部分係採用雙埠口RAM。所謂雙埠口 RAM，顧名思義有兩組輸出入埠口，即使 CPU 與 VDP 分別自各個埠口向同一記憶體內執行存取，也不致於你爭我奪相互干擾。

如此一來，CPU 隨時均可向 V-RAM 內進行寫入，故其畫面處理功能十分快速。總之，極致的遊樂軟體仍然還是射擊遊戲的天下，這是無庸置疑的！

強力的音響功能

為了能產生優異的臨場感，音響的功能亦須能夠一併配合。

MEGA-DRIVE 中，加裝有以往的脈衝音響發生器 PSG、FM 音源 6 音和 PCM1 音，屬於相當強化的規格設計。

若為電動版機種時，則係使用專用的音響 CPU。在MEGA-DRIVE 則係有專供音響使用的 Z-80，配合 68000CPU 且能與影像處理，平行從事同步運作。

若為任天堂，因僅有 1 個 CPU，一旦需要有如 FM 音源或 PCM 般較多的複雜控制時，如果 CPU 執行速度不夠，則曲調的節拍就容易錯亂，因而移植時，須使另外製作的程式能合為一體，作業程序相當煩瑣。如此不難瞭解，就移植電動版機種的遊戲軟體而言，MEGA-DRIVE 的結構相當優越。

豐富的擴充性

使用 68000 作為 CPU 的 MEGA-DRIVE，不難瞭解，具有即使作為電腦也毫不遜色的潛在功能。依據 SEGA 公司所發表，將推出鍵盤、磁碟機（FDD 2 吋）、MODEM、CD-ROM 以及增設記憶體的印表機等。（第 3 圖）

只要這些周邊設備一一齊備，就是一具功能相當完美的個人電腦了。MEGA-DRIVE 的世界越來越多彩多姿囉。

資料收集

——電動仙人——



〈照片 13〉此為使用 MASTER SYSTEM 或 MARKⅢ軟體之用的轉換器



〈照片 12〉繪圖板（左）



編輯手記

在日本執電動版業界牛耳的SEGA公司，自1988年10月末繼SEGA M.K.III及M.S.之後，領先全球推出16位元的電視遊樂器MEGA DRIVE以來，即倍受玩家的重視；流暢的雙重捲軸畫面，獨特的FM音源效果，吸引了無數的SEGA迷，加上經濟大衆化的價格及強勢卡帶的紛紛出籠，使得這部主機更爲普及化。

在這本特別爲您精心製作的SEGA M.D.特輯裡，我們爲您蒐集了SEGA M.D.主機及其25款已發售的對應遊戲軟體資料，也請到幾位GAME高手爲您整理製作強卡的完全攻略；PC桑：夢幻之星II、S.D.：新夢幻仙境、阿輝哥：超級忍、狗熊三郎：石中劍。另外我們還要特別感謝Game Hunter所整理的秘技篇，及協助軟體資料整理的K.C.。

熬過了好些個寒冬的夜晚，編輯人員徹夜未眠的辛勤經營，如今這本特輯終獲您的支持，我們相信它亦將贏得您的肯定。而現在我們全體工作人員也開始了下一期SEGA M.D.特輯的準備，希望這期間能獲得各位的建言，供我們製作時參考。

編者於九〇年代初春

軟

中文卡名

●符號說明


射擊

動作

運


角色扮演


益智


當你開始這次的軟體介紹之前，請先了解本特輯的「規則」以方便你在閱讀時能深入了解。

本特輯將ＳＥＧＡ５代的軟，由第一個「超級飛狼」至「戰」爲止，共計２５部作品，以每遊戲兩頁，詳細爲你介紹。而每遊戲大致可區分爲五個單元，分是：

一、畫面說明：

玩遊戲若不知道各種標示的義，常常會玩的莫明奇妙！

二、遊戲故事：

即使是射擊遊戲都還是有故的！在了解遊戲的故事之後，更體會設計者的動機！

廠商

容量　日文卡名　英文卡名

三、操作方法：

如果不了解操作方法，是不可能征服遊戲喔！

四、物品說明：

每個遊戲大部份都有許多物品使遊戲更有變化！當然你要先知道物品如何使用才行！

五、評分表：

首度上場的評分表，將整個遊戲的特色以客觀的角度給予評分。在評分表中，包括了五項評分條件，分別是：

①畫面：

畫面的細緻程度是吸引玩家的一大要素，本項目包括人物造形及背景處理。點數愈多，代表愈好。

②操作性：

本項目是指玩者在控制時的靈敏程度。點數愈多，代表操作性愈能使玩者上手。

③困難度：

這項評分是站在較客觀的角度去評分。也許你是位高手，會認爲此項評分不甚滿意！但對大部份的人來說，說不定還會認爲評分太低了！點數愈多，代表遊戲愈困難。

④音效：

這個項目包括了背景音樂及遊戲中的音效。有細緻的畫面，更需要有音樂來陪襯才行！

⑤遊戲性：

這項評分是綜合上述四項單元及遊戲本身的創新、佈局及變化性等條件。點數愈多，代表遊戲愈值得一試。但是不見得點數低的遊戲就沒優點！或許它的畫面或音效是你所需求的喔！

接下來讓我們來看看每個遊戲的四周有那些精華呢？

- 左上角：遊戲名稱、遊戲型態、適用人數及遊戲容量等。
- 左下角：遊戲原作公司、發行公司及日幣標準價格。
- 右上角：遊戲的日文及英文名稱對照。
- 右下角：參考資料。包括遊戲曾經在電視遊樂報導出現攻略的資料，或出現在本特輯特別攻略的頁數。

現在你可以開始欣賞本社爲你準備的ＳＥＧＡ之旅！希望當你看完之後，如有任何建議可來信告訴我們。謝謝!!



參考資料

超級飛狼

4M 1 PLAYER



■畫面說明



●遊戲故事

GAME STORY

「0406 時，在 L 地區的海岸線的上陸作戰中，發現了旅團規模的大機甲部隊。現在我們也要加入攻擊了。以上——！」

1996 年 11 月 3 日黎明，A 國第 12 航空偵察大隊指揮官拉茲・伍斯克，在東海岸與傑利拉軍交戰，這是最後的連絡訊息。

與傑利拉軍的戰爭非常激烈——。1990 年代的東西兩戰營的 SDI 網競爭，核攻擊的恐懼較小，地上的戰爭也是被限定的局部戰。

1992 年初傑利拉軍的叛亂一時被鎮壓了，但是之後由於 S 國的直接支援，增强了他的侵略能力。

而 A 國此時正全心投入研究特殊攻擊威力的直昇機「飛狼」。以前獨佔優勢的傑利拉軍，敵不過飛狼的攻擊威力，所以優勢便轉移到 A 國，而傑利拉軍也被擊退了。

但是在這個戰爭中，A 國失掉了飛狼，而傑利拉軍與 S 國也受到相當程度的損傷。

和平在 A 國只作短暫的停留，暴風雨又再度襲擊 A國。在 A 國國內，出現了大批的傑利拉軍及 S 國，正猛烈地攻擊 A ——。

拉茲覺得手腕一陣强烈的劇痛，便昏迷了過去。

「拉茲上尉，你醒了嗎？」

「嗯！這裏是？」

「這裏是 A 國軍事開發局。我是開發局員工菲士達。你的運氣很好，只是左腕骨折而已，其他沒什麼大礙。」

「軍隊……，我的其他隊員呢？」

「我很難過……。」菲士達搖了搖頭。

「什麼？只有我一個人苟且偷生嗎？」

「不，像你這麼優秀的飛行員絕對不能犧牲。現在 A 國只剩下 1 架直昇機了。」「怎麼會這樣……？」

「現在這裏有 1 架沒有飛行員的直昇機。」

「我不行的！第一，我的手受傷了。」

「不論如何你跟我去看看吧！」

菲士達帶著拉茲走向機庫。

「你看了這架飛機以後再說吧！」

這裏擺著一架美麗耀眼的直昇機。

「飛、飛狼——」

「正確的說應該是超級飛狼。因爲它配載有思考連動型操作裝置，可以單手操作。」

「這個能坐嗎？……」

「怕了嗎？」

「胡說！我要用這個替部下報仇！那什麼時候可以出發？」

「什麼時候都可以，上尉！」

「好！超級飛狼出發吧！」

現在，就要展開一場新的戰鬥了。

■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,000

●操作方法 GAME CONTROL

START ：開始遊戲／暫停遊戲
A 或 C：同時發射對空與對地子彈。
方向鈕：在３Ｄ時爲８方向。在２Ｄ時只有左右２方向。



■在標題畫面有三種選擇：
START ：開始新遊戲。
CONTINUE ：繼續上次遊戲的關數，但只有３次機會。
OPTIONS：功能選項包括４種。
①困難度：有簡單(EASY)、中等(MEDIUM)、困難(HARD)。
②操縱方法：有正常(NORMAL)與反向。
③飛狼機數：有３、５、７的選擇。
④音效測試：共有２３首。

●基本攻略 ABOUT GAME

超級飛狼是ＭＤ第一個代表作品，雖然它與電動版的內容稍有不同，但仍可說是高水準的演出。

許多人對ＭＤ版的操作方式很不習慣，主因是首度面對三顆發射鈕搖桿的關係。如果你自認不是頂尖的高手，請善加利用Ⓑ鈕減慢飛狼的速度。尤其是在３Ｄ模式時，減速更是保全飛狼最可靠的方法！

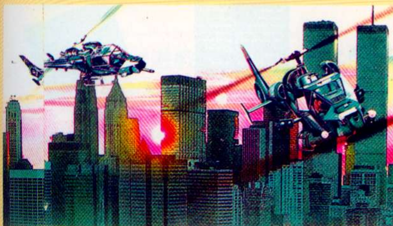
舞台１可說是熱身戰，主要是讓你熟悉飛狼的操作方式。而巨型航空母艦要特別留意砲台的攻擊，躲避子彈要抓準時間再快速移動飛狼，千萬不可慌張地左右飛行。

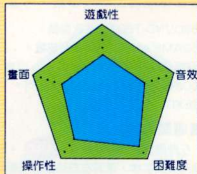
舞台２最棘手的是在洞穴中飛行，要特別小心躲在石柱後面的坦克部隊突襲！

舞台３的艦隊雖然不是很困難，但還是不能大意！面對首領要留意兩旁的砲台，儘量不要待在中央！



舞台４是最後目標了！相信當你歷經前三關的挑戰應該不成問題了！加油！飛狼!!

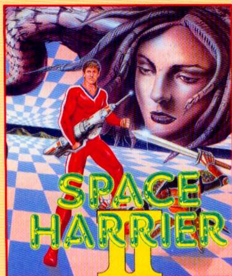




■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導
6期（P50～P51）・8期（P46～P48）

時空戰士 II

4 M 1 PLAYER



■畫面說明



●遊戲故事

GAME. STORY

超能力戰士。哈利亞自從降服兇暴惡龍之後，凱旋回到地球上，不知不覺地已經過了 10 年。雖在這期間哈利亞遭遇了不少危機，然而經過這些大小戰役之後，把他磨練成一個成熟的戰士。

宇宙曆 6236 年 7 月，完成了為哈利亞開發的能力增幅裝置"COSMIC GATE."。這是一座能在短時間內轉向宇宙任何一個角度的裝置。由於這座裝置的完成，更擴大了哈利亞的活動空間。

從宇宙第 214 區的幻想島傳來請求援助的訊號。那裏目前到處有兇惡的妖怪橫行，正步向荒廢的命運。

再度迎戰的時刻到來。哈利亞為與妖怪決鬥，正邁向宇宙的旅途。



●操作方法

GAME CONTROL

START ：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ／Ⓑ／Ⓒ：發射波動砲。

■在標題畫面時按Ⓐ鈕，可進入功能選項。

①SOUND TEST：音效測試。
②GAME LEVEL：遊戲難易度。
③RAPID FIRE：連發設定。
④DIRECTION：操縱正常或反向。
⑤EXIT：回到標題畫面。

■選關方式

在標題畫面時按兩次 START ，出現第一關的英文字樣，這時左右移動方向鈕即可選關。


SOUND TEST


GAME LEVEL


RAPID FIRE



DIRECTION

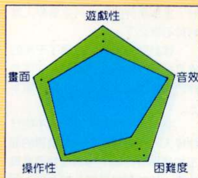
■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：￥5,500

●各關介紹

STAGE-1
STAGE-2
STAGE-3
STAGE-4
STAGE-5
STAGE-6
STAGE-7
STAGE-8
STAGE-9
STAGE-10
STAGE-11
STAGE-12

◎遊戲評論◎

3D遠近的表現決定遊戲性，「時空戰士II」在高速CPU的搭配下，確實把握這個原則，尤其敵我脚底下的影子更使遠近感的距離保持更遠……。

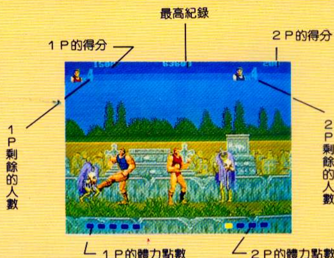


■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導6期（P48～P49）

獸王記

4 M 1-2 PLAYERS





● 遊戲故事 GAME STORY

"醒來吧！長眠的獸王戰士們！

因有你們的出現，才能救出女王雅典娜！"

當天地尚混沌，有一族類叫"獸人族"的。

當他們體力成活性化，精神達巔峯狀態的時候，他們會變化爲獸戰士。具有人類的智慧、野獸的力氣、以及連神仙都無法與之匹敵的精力，他們控制了自然界及其他的種族。

爭霸地上界的他們，更渴望成爲神，欲使其他衆神臣服於他們。然而，知道這件事的衆神們極爲憤怒，主宰衆神的宙斯將這羣獸人塵封於石碑之下。

被封閉的獸人們經過了千年的歲月。而經過長久的和平，使得衆神們在安逸之中忘記了什麼叫戰爭。

有一天，來自地底界的不明怪物侵入。統御地底界與黃泉界的閻王於是挺身應戰，然而怪物們愈戰愈勇，終於擊退了閻王的兵隊。因



而閻王求助於宙斯來幫忙。

受託的宙斯命令專司正義的雅典娜派後援軍團幫助。

由於雅典娜的軍團力量强勁，在進擊地底界數十日後，便使戰況扳回優勢。

可惜，好景不常，在地底下又有新的陰謀在策動著。

陰暗的黃泉底下，魔神開口說：「活捉雅典娜，拿雅典娜作人質，踏平地上的衆神！」

得知雅典娜被綁架的宙斯，為救出雅典娜發動大軍包圍地底界。此時，突然有一隻鳩出現在衆神的面前，威脅衆神不可輕舉妄動，否則要讓雅典娜化爲烏有。

因此而取消發動全軍的宙斯，接受衆神的建議，唯有"獸人族"才能改變衆神與雅典娜的命運。

一時天雷勾動地火，宙斯解開咒語，石碑裂開來，從中出現一位男子。

——去吧！獸戰士！——

助出我們的公主雅典娜——

風將衆神的祈許傳送到男子的耳朵裏。

一陣强風吹過，獸戰士已來到戰場的入口。戰爭，就要揭開序幕了！

■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：￥5,500

操作方法 GAME CONTROL

START ：開始遊戲／暫停遊戲。

A：出拳。
B：脚踢。
C：跳躍。

■在標題畫面時同時按B鈕＋ START 即可進入功能選項。

①ROUND：選關（1～5關）。
②LEVEL：遊戲難易度。
③POWER：體力選擇（1～5格）。
④PLAYER：遊戲人數（1～5人）。

■接關

當遊戲結束回到標題畫面時，同時按A鈕＋ START 可由上次結束關數繼續遊戲。同時，使用上述選關之後，也需用此方法才能進入所選的關數中。



●遊戲評論

「獸王記」的出現，奠定MD日後移植電動版的基礎。雖然會發生當機的現象，但就遊戲性質來說，「獸王記」仍然是目前遊樂器中最成功的版本。僅僅4M容量，就做到順暢捲動及清晰的語音效果。

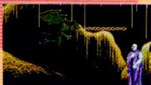
由於有無限制的接關，要玩完「獸王記」並非困難之事，所以在此就不針對各關技巧加以說明。主要是藉此淺看MD的特色。

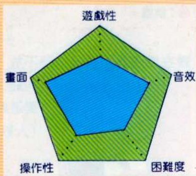
豐富的色彩，尤其是使用RGB螢幕的人更能感受MD高解析的表現。三顆發射按鈕是MD突破一般遊樂器操作上的不便，「獸王記」便是最好的例子。雖然一開始會覺得不太習慣，但上手之後就令人滿意！

接著就是最重要的捲動問題！在MD主機上原本就有兩層捲動的功能，所以在遊戲製作上就能輕鬆處理。但軟體的配合也是很重要的！因爲如何將角色分配在適當的層面而能互不干擾就傷透設計者的腦筋了！

角色如果沒在指定的位置出現，極可能造成如人物消失、畫面破裂或更嚴重的當機！因此軟體設計師要預防這種現象發生，不斷測試是非常重要的！







■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導8期（P40～P43）

松樹先生

2 M 1 PLAYER



■畫面說明







❶生命力提昇
❷攻擊力提昇
❸防御力提昇

●遊戲故事

壞蛋討厭鬼和矮子太，下了一封黑函給小松先生，威脅小松先生若要救弟弟們，就必須通過魔法之門。如果勝了，就讓小松帶回弟弟。

聰明的小松，當然會先用頭腦想一想囉！於是小松飛入「魔法之門」的那一刻，等候著討厭鬼和矮子太。咦？有點奇怪？出來的敵人都怪怪的樣子。事實上，這裏是討厭鬼一手編導的變態世界。

●操作方法

GAME CONTROL

START ：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ：使用特殊物品。
Ⓑ：攻擊。
Ⓒ：跳躍。

■在標題畫面按著Ⓐ鈕不放，再用方向鈕上下可改變遊戲難易度（人數）。





■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：￥5,500

●物品介紹 ITEM

秘密寶物中有可在商店中與蝴蝶結交換的東西及在冒險途中出現的恢復生命力的秘密寶物。

可以和蝴蝶結交換的秘密寶物

翅膀

小松先生長出翅膀，一定時間內可以在天空飛。但是，一碰到敵人就失去效果了。

章魚

使用這個脚可增至８隻，一定時間內可加速行動。同樣地，一遇上敵人效果就沒了。

花砲

咕嚕咕嚕轉並爆炸，可給予四周的敵人損傷。

防護衣

斗篷在小松先生四周迴轉，在一定時間內無敵。可使用的剩餘時間則表示於秘寶盒上。

芥末

使用這個東西，會出現嗆人的辣味。小松先生會打噴嚏。出現於畫面上的敵人被噴嚏聲嚇到而全部倒下。

魚骨

呼叫猫來防守四周。同時也可以使猫的行動加快。

恢復生命力秘寶

檸檬水

生命計量器會恢復一些些。

巧克力


生命力比檸檬水多恢復了一些。

蛋糕

生命力比巧克力恢復得更多。

拉麵

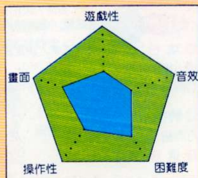
使生命計量計恢復至最大。

小娃娃

隱藏於畫面的某處。一拿到此物，生命計量器的最大值可提升，此外，生命力也可恢復至最大。



小松先生		１ＵＰ，玩家可增加１人。
小娃娃		生命計量器恢復至最大。
矮子太		可得３倍（９個）蝴蝶結。
討厭鬼		？？？？？



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導8期（P49）．9期（P54）

天空魔城



■畫面說明

目前剩餘的金額





●遊戲故事

GAME STORY



此處是亞力克斯（亞力克）們生存的亞力耶斯星球。星球上的生活是如此的和平，以致於大家都認為以前亞力耶斯星球曾遭强巴利克星球侵略一事為無稽之談。

但是，有一天，不可思議的傳言開始由四處傳了開來。傳說長久以來行踪不明的亞力克等人的父親・山達王目前仍活著，而且是在强巴利克星球上。

「為什麼會這樣說？到底其中藏著什麼祕密呢？」

亞力克非常擔心，終日坐立難安。

因為，從很久以前就傳說强巴利克星球是一個極為恐怖的星球，不善於划拳的人根本活不下去。

而根據打聽的結果，竟有一個新的支配者取代了以前被亞力克所打倒的划拳大王，而使得「棒球拳」流行了起來。

擔心父親安危的亞力克不顧家人的反對，毅然地踏上旅途，前往强巴利克星球去一探究竟。

●操作方法

GAME CONTROL

START：開始遊戲／選擇特殊物品。

Ⓐ 或 Ⓒ：跳躍／決定猜拳／決定使用物品。

Ⓑ：出拳攻擊。

方向鈕：向上可進入商店，向下可趴下。

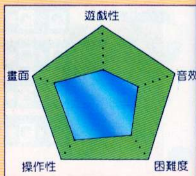


◎騎機車

方向鈕：左減速／右加速。

Ⓐ 或 Ⓒ：跳躍。





■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：￥5,500



◎脚踏飛行車
方向鈕：左右移動。
Ⓐ 或 Ⓒ：連續按可使飛行車上昇。
Ⓑ：發射飛彈。

◎跳躍板
方向鈕：左右移動。向下按可使跳躍降低。
Ⓐ 或 Ⓒ：增加跳躍高度。

◎游泳
方向鈕：上下左右移動。
Ⓐ 或 Ⓒ：跳起水面。
Ⓑ：出拳攻擊。

■OPTIONS功能設定
①CONTINUE：持有1000元可繼續遊戲一次。
②DIFFICULTY：遊戲難易度。
③CONTROL：改變搖桿的控制方法。
④SOUND TEST：音效測試。
⑤JANKEN：練習猜拳。
⑥EXIT：回到標題畫面。





●物品介紹 ITEM



威力手鐲
←提昇拳擊威力，從遠處攻擊。不可以和交通工具及仙人棒同時裝備

史可巴可摩托車
→摩托車型交通工具。破壞磚塊後前進。遇上無法破壞者即消失。





小直昇機
←直昇機型的工具。可發射小型飛彈。



彈力棒
←一邊跳一邊前進。可從上方破壞磚塊。



仙人杖
←一定時間內在天空飛。



護身符
←了解對方想法的護符。猜拳時應該很有幫助。⑮

夫拉特斗篷
↑一定時間內無敵。但是，對溶岩和天花板無効。




可破壞的磚塊




不能破壞的磚塊



橡皮磚塊
打中後會反彈回來。

除此之外還有各種磚塊。有從上跳躍可破壞的磚塊和從下方衝撞可破壞的磚塊，找找看吧。



紅寶箱
其中會出現金錢。



100磅袋



10磅金幣



黑寶箱
會出現什麼呢？如果運氣不好，可能會被炸死。



炸彈



1UP阿列克斯
玩家數目可增加1人。

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導
8期（P49）、9期（P54）

●基本戰術

STRATEGIC

請仔細看看螢幕上的打擊區！

這個超級棒球的精彩之處就在於每一個打擊者的球衣號碼都不同。而且，強打者和普通打者也不同，每個選手獨特的打擊都會在畫面中顯現出來。觸擊時也可看到背後號碼，出局時，連打擊者氣惱地蹲在本壘的姿勢也看得一清二楚。




↑白色的袖口是特徵所在。

↑看吧！ヘチアイ的廣角打法。


↓連背後號碼都看得見的精細設計。


↑觸擊的姿勢有2種。

選手們個性化的演出！




↓カトタ的金雞獨立打法。

↓屈膝之姿勢很眞實。





◎防守

投手	投手	✚ 位置的移動 ≫ ✚（指定球種）+ C
投手	牽制球	B ≫ ✚（指定壘包 + C
外野手	接球	✚ 移動外野手
外野手	傳球	✚ 指定壘包 + C
外野手	觸殺	✚ 指定壘包 + B
外野手	選手交換位置	A + ✚ 位置的移動

◎攻擊

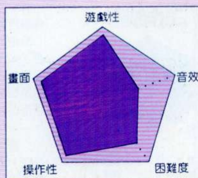
打者	打擊	✚ 位置的移動 ≫ C
打者	短打	✚ 位置的移動 ≫ A
跑者	上壘	✚ 指定壘包 + B
跑者	回壘	✚ 指定壘包 + C

更換選手

代打／代跑／後援／外野手更換

開始鈕（視窗表示）≫ ✚ +（指定選手）開始鈕（決定）





■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 14 期（P66～P67）

●操作方法

GAME CONTROL

START：開始遊戲／結束我方部屬換敵人行動。

Ⓐ：佈屬軍隊之用。
Ⓑ：取消選擇。
Ⓒ：按１次爲戰場全圖／按２次爲全體命令表／按３次爲功能選擇。



■功能選擇

①GAME SAVE：儲存遊戲進度。
②GAME LOAD：讀取遊戲進度。
③STOP：結束遊戲並回到標題畫面。
④END：投降。
⑤SPEED：戰鬥速度選擇。
⑥SOUND：音效開關。
⑦ALARM：警報開關。
⑧PLAYER：USER爲玩者控制／COM爲電腦控制／NOT爲中立國。
⑨OPERATION：遊戲控制模式。

BASIC STRATEGICS

什麼部隊要補給？更有效的地點在那裡？對敵機的防禦？光是攻擊並不能成爲眞正的勝利者喔！

五 戰略轟炸機及鐵路很困難喔

戰略轟炸機的最大特長是本身具有續航力！從前的B－29以及B－24（不知道的人可以去尋問叔叔伯伯們），新的則是以B－52、B－1等最富盛名，不過，事實上這些運用卻非常困難。

首先，1架的生產費用高，而且單機行動的效果很差，結果就變成了以很高的價錢去買東西。其法是無法實行戰術轟炸（戰車及補給部隊等），因此所能看到的成果就少的可憐了。要想靈活地使用這個兵器，就得具有銳利的戰略眼光才行。

接著是鐵路，在移動力、運輸力上效果很大，不過卻沒有防禦力，而且安裝是相當麻煩。在長期戰爭的情況則又另當別論了，這是無法向各位初學推薦的兵種。

但，以使用方法來看絕對有其威力價值存在喔！

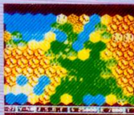
不管如何，要採一貫性的作戰！

經過上述各種介紹之後，沒有「絕對勝利」的作戰存在。在這裡所敍述的是，爲了「進行有利的戰爭」所寫成的教主，希望不要忘記了！在最後，總而言之要看準目標去展開作戰！單單攻擊敵人並不是上上之策。

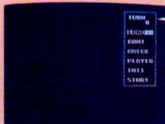
這裡是飛機場，那裡是港口，接著是敵人的首都，要這樣子去展開作戰才能夠成爲眞正的勝利者。



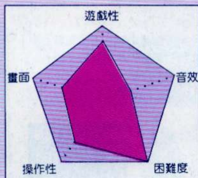




■畫面說明



①TURN：第幾次交戰。
②LOAD：選擇戰場。
③CONT：繼續上次儲存的遊戲進度。
④CHECK：勢力狀況。
⑤PLAYER：改變操作。
⑥INIT：難易度更改。
⑦START：開始遊戲。



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 18期（P28～30）、19期（P26～29）、21期（P64～69）

●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／暫停遊戲。
A：調查所站的地點／與人交談。
B：取消選擇。
C：開啓各項視窗／決定選擇。









つよさ—查看隊員詳細狀況
①隊員的等級及經驗值。
②生命點數及技巧點數表。
③隊員所持武器及甲冑名稱。
④隊員的身體狀況，數值越高越好。



きうび—裝備物品　①隊員身上的物品名稱。

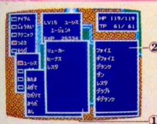


①敵人的名稱。
②敵人的生命點數。
③隊員的身體狀況，可能有中毒（どく）、痲痺（まひ）、被催眠（ねる）或死亡（しぬ）四種情況。

Ⓐ戰鬥　Ⓒ使用物品
Ⓑ使用技巧　Ⓓ防禦



そうび



①平常可使用的技巧。②戰鬪時所時用的技巧。




■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導
8期（P44～P45）、9期（P55）、11期（P44～P49）
17（P52～P57）、19（P49～P54）、21期（P54～P63）



■畫面說明

①生命點數
②目前得分
③攻擊威力
④剩餘時間



●遊戲故事

GAME STORY

1994 年，世界末日之戰終於引爆了。

整個世界被核子火焰所籠罩，所有的生物看似即將毀滅了。

但是，在浩劫之中，有人類殘存下來了。

強者利用暴力支配弱者，遍地都是沙漠和荒野，在此荒涼的世界中……混亂的世界裏出現了一個男子。他就是單脈相傳的暗殺拳「北斗神拳」的正式繼承人——拳四郎。

拳四郎知道了以前和他爭奪繼承人地位的長兄拉歐以世紀末霸者・拳王之名橫行於世，成爲一代暴君，於是便決定要打倒他。

經過了各種遭遇和戰鬥，結果，拳四郎打倒了拉歐，使世界重新回到和平的懷抱。

人人歡喜鼓舞，熱血沸騰。

而拳四郎則留下了膾炙人口的救世主傳說，他本人則消失無踪了……。

時光飛逝，幾年之後……。

拳四郎拯救世人的英勇戰績也隨著時間的流逝被埋藏於荒野與沙漠之中，並且漸漸被人們所淡忘……。

安定的生活產生了貧富不均的現象，人人追求永無止境的欲望，世界因而又墜入了混亂、迷惘之中。

在人們的混亂之中，新的威脅又產生了。

有一個帝國藉著暴力再度支配著人類的生命。

該帝國以天帝爲主，由許多的武裝集團和元斗皇拳的繼承人「金色的法魯科」守護著。

帝國採高壓政策，人們因勞動和暴力而痛苦不堪。徬徨無依的人們在萬般無奈中再度祈求上蒼保祐，希望出現救世主拯救他們於苦難之中。

風，在荒野中無情地吹著。

在荒涼的世界裏，一個男子踽踽獨行。他的目標是西耶利亞。

人們都還沒有注意到……。

沒有人注意到救世主已經來到附近了……。

於是，傳說又再度復活了……。

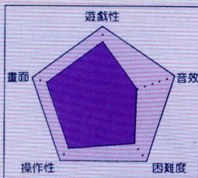
■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,000

●操作方法 GAME CONTROL

START ：開始遊戲／暫停遊戲。

A：出拳攻擊。
B：踢腿攻擊。
C：跳躍。
C+B：跳躍飛踢。





■接關方式：在通過第一章之後，如果不幸身亡而結束遊戲。沒關係！在回到標題同時按住A+B+C 三鈕，再按 START 即可選擇你所征服的 章節開始遊戲。

●基本介紹 GAME REVIEW

MAZE 迷宮

每一章都有１個在近似迷宮的建築物中移動的地區。



●不滿足某種條件，就無法進入迷宮內。而每一章的條件都不同。
●要通過迷宮就必須滿足迷宮內的條件。
●在迷宮內有時間限制。

TALK 會話

在旅途中，可以和成爲伙伴的人及打倒的敵人等說話。



●會話終了之後，體力會恢復，守備力也可提昇。
●會話中有時也會隱藏有旅程的暗示。請小心注意聽好。

BOSS 首領

故事往前行進，就會出現敵方首領來襲擊。首領一出現，畫面就會變成下面的樣子。

拳四郎的體力



首領的體力

●不滿足某種條件，就不能和首領對決。每一章的條件都不同。
●不打倒最後出現的首領，就無法前進到該章的下個畫面。

地圖畫面

從一個地區往另一個地區移動是在地圖畫面上進行。



●使用方向鈕，把箭號指向欲移動的方向。
●按A～C鈕決定。



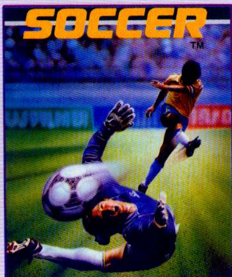
狀況視窗

現在值／最大值
60／128

（ステータス）
ライフ 38／128
パワー 21／224
しゅびか 0／100

現在體力／最大體力
現在的ＰＵＭ／ＰＵＭ最大值
可以減輕所受損傷的比率

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 21期（P74～P75）．22（P52～P53）



■畫面說明



●遊戲故事

這一次，全世界24個國家同時掀起一陣足球的旋風。誰才是今年的霸主？拼拼看才知道！

在「世界足球賽」中，你除了可由24個國家中，任選一隊參加角逐，更可和朋友來場友誼賽，一比高低。當然！無論是選擇那一種遊戲模式都會讓你聚集精神，緊盯著對方的球門攻擊！



●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／暫停遊戲。
Ⓐ：踢球。
Ⓑ：傳球。
Ⓒ：傳球。
●詳細控制請參考右頁。



國家名稱	MEXICO
速度	SPEED 3
技巧	SKILL 4
守備力	DEFENCE 2
守門力	KEEPER 2
總合	TOTAL 3



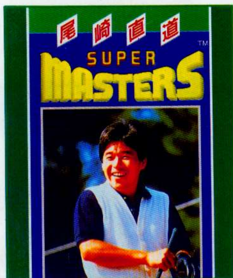




遊戲性
畫面
音效
操作性
困難度

■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥5,500

尾崎高爾夫



■畫面說明

①球道全景圖
②桿數(NO)／球洞距離(Y)／基準桿數(パー)
③訊息狀況表
④球員資料



●遊戲故事 GAME STORY



日本赫赫有名的尾崎三兄弟的么弟—尾崎直道於前年得到高爾夫賽第二名，可見其實力非同小可！

現在尾崎直道出現在SEGA頻道上，大家可仔細欣賞他高級的表演。同時尾崎將在每一洞依地形、風速……等，詳細地分析戰術。想成為明日高爾夫球王，請和尾崎一起來吧！





●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／選擇音效及進洞是否有掌聲。

Ⓐ：決定揮桿的一切步驟。

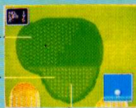
Ⓑ：取消選擇，並回到上一項目。

Ⓒ：比賽狀況分析表。

■草坪的辨識法■

低的部份（淡綠色）

高的部份（深綠色）



向V的前端方向彎曲過去。











■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,000

●遊戲技巧

ABOUT GAME

正確地判斷情報

在3D畫面上的顯示窗之中，其畫面下所表示的情報對於打擊時是特別重要的。按A鈕的話，分數、風標鷄、球勢、球桿、打擊姿勢依序變化。注意不要把情報看錯了。



←剛開始時，玩家的名字和現在的球桿及打擊數、分數均一一顯示出來。

風標鷄

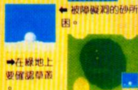
確認風向及風力。風向是朝著風標鷄箭頭方向吹去的。風力則是以風車的回轉速度來測量。要習慣於看法或許得花些時間了。



↑➡風往箭頭所指的左方吹去。

球勢

依照球勢，下選擇球桿的最終判斷。球勢不好時，不要太牽強使用短球桿。在綠地上可看到草紋。



←掉入窪地了。

←被障礙洞的砂所困。

➡在綠地上要確認草紋。

球桿

從剩餘距離和球勢來選擇球桿。在行程上可選擇的球桿共有14種之多。在適當地點選擇適當的桿子。在綠地上當然只能使用球桿而已。



➡以剩餘距離和現在的球勢來決定所使用的球桿。

←5號鐵頭球桿。畫面優美。

➡配合場地狀況來選擇球桿。

↑在綠地上只能用球桿。

揮桿姿勢

打擊姿勢在左右各有4階段的變化，可以打側擊以及直線打擊。



↑拉起右腳就能打出4個階段的側擊球。

↑跨出右腳就變成4個階段的直打球了。

■區域相關用語

❶ グリーン　以切入球洞爲目標。

❷ フエアウエー　球座與果嶺間修剪過的草地。

❸ ラフ　草地延伸區域。有深、有淺。

❹ バンカー　堆砂之地。

❺ ウオーターハザード　池、川、河等有水

❻ OB　打擊區域。

❼ ティーグラウンド　第一桿打擊區。





得分相關用語

バー　各球洞的基準打數。

バーディ　低於標準桿1桿。

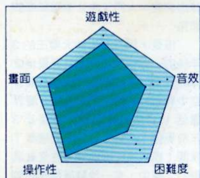
イーグル　低於標準桿2桿。

アルバトロス　低於標準桿3桿。

ボギー　多於標準桿1桿。

ダブルボギー　多於標準桿2桿。

ホールインワン　第1桿進洞。



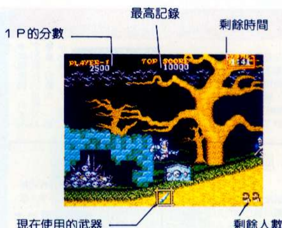
■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 22期（P54）·23期（P88～P91）·25期（P63）

大魔界村

5 M



■畫面說明



●遊戲故事 GAME STORY

在東方的一個不知名的小國家，在一位心胸寬大的城主和善良的公主的領導下，人們過著安居樂業的太平日子。但是，有一天，災害竟然降臨到這個國家裏來。太陽被厚厚的雲層阻擋，可怕的魔物橫行於世。公主被魔物擄去，絕望支配著人們的心，好像這是世界末日一般。

要來拯救他們的是勇敢的騎士「奈特・阿沙」。

阿沙不顧自身安危，直闖魔界，爲要救出公主及爲人們取回和平的日子。終於經過一番苦戰，阿沙打倒了災禍的元兇大魔王，成功地救出公主，人們又再度重回和平的懷抱……。

但是，阿沙在打敗大魔王的3年後的一個夜晚，人們又發覺地底陣陣作響的不祥徵兆。大地龜裂、空中有恐怖的魔物飛來飛去。魔界復活，魔物再度顯現，甚至比3年前更變本加厲……。人們捨棄了家園，紛紛逃亡。此時，在荒亂逃離的人羣中，有一位騎著白馬的騎士卻和逃亡的人行相反方向，驅向城內。他就是3年前的救世主奈特・阿沙。

聽到魔界復活而趕來的阿沙，顯現在他眼前的景物是一片死寂的城。整座城已完全任魔物擺佈，此時的阿沙只有目瞪口呆地望著。

阿沙的腦海裏突然想起了公主！來回在城中找尋公主的阿沙，終於發現了心愛的公主。正當阿沙欲接近公主時，突然有一道可怕的閃光穿越公主的胸膛，公主的身軀在空中飛舞了起來，爾後掉落地面而不起。就宛如是一場惡夢一樣的事發生了，這個景象震驚了阿沙，他因公主的殘廢而跪在地上。

此時，黑暗包圍一切，好像在恥笑阿沙一樣的魔王的憎惡臉孔浮在空中。

阿沙瞪大眼睛，決心要爲公主報仇，粉碎魔王的企圖，取回和平的生活。

阿沙，終於又再度踏上向魔界挑戰之路……。

●操作方法 GAME CONTROL

START ：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ 或 Ⓒ：跳躍。

Ⓑ：攻擊／按著不放可施展魔法（須穿魔法鎧甲）。



■OPTION 功能選項

①LEVEL SELECT：難易度選擇。

②JOY STICK：操作方式選擇。

③2PLAYER CONTROL：第2位玩家使用的搖桿選擇。

④SOUND SELECT：音樂測試。

⑤S.E SELECT：音效測試。

■原作公司：CAPCOM
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,800

●物品介紹 ITEM



秘密寶物



每種武器都各有功效。同時，每一種武器也都有特殊的魔力。





其他的秘寶

非常珍貴的秘寶。出現的話一定要拿取。





拿到這個鑰匙就可以過關。鑰匙是由位在各舞台最後的門守衛所持有，一定要打倒他們以取得鑰匙。

武器

武器有6種。武器上附有魔法，因武器不同，魔法也會相異。





















武器和魔法

每一種武器都隱藏有特殊的魔力。



長矛　**雷魔法**

最初所持有的武器。呈一直線飛。



汽油彈　**火球魔法**

呈拋物線落在地面上燃燒。



大斧頭　**爆裂魔法**

雖具有貫通力，但不能連射。



圓盤　**鏡魔法**

蹲下拋射就會沿著地面飛出。



刀　**雷龍魔法**

揮1次可造成2倍的損傷。

劍　**分身魔法**

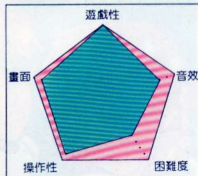
飛得比矛快，可以連射。



▼被變成鴨子的阿莎



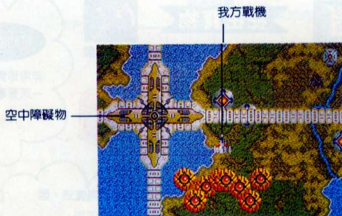
被變成老人的阿莎▲



■**參考資料**：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導23期（P14～P47）



■畫面說明



●遊戲故事 GAME STORY

以前有個被稱爲「人族」的種族。

他們的文明，是由於清晰的頭腦，而有了活躍的發展。就這樣，他們在宇宙中奠定了重要的地位。他們居住在一個叫做達斯特的都市，建造屬於他們自己的和平與繁榮的王國。



突然間天崩地裂，人族被襲擊了。

「哈哈……，人族，你們的死期到了，納命來吧！」

這是天帝拜歐斯所說的。這個破壞之神，魔的創造主拜歐斯，他與他所製造出的邪惡之神們，毀滅宇宙間的所有文明。

「殺！」

眼前的所有東西，全部崩落而發出很大的聲響。人族以他們的智慧與武力，堅持抵抗到最後一刻，可惜終於不敵，而被滅亡了。

「嗯！這是廢墟！」

「這裏到底……。」

變成廢墟的達斯特的角落，站著兩位年輕人。從他們的服裝以及强壯手臂上所拿的槍來看，應該是戰士不會錯。

「拜歐斯，不可原諒！」「打倒拜歐斯！」

就在此時，聽到了不知從何傳來的叫聲。而這應該可說是人族的執著。人族無奈的聲音，向戰士們呼喊著。

「無論如何，要爲我們向拜歐斯討回公道。」

「要讓那傢伙死無葬身之地！」

不知名的二位戰士聽完之後跑了出去。

OPTION設定畫面

EXIT／結束設定
STAGE／選擇關數
RANK／困難(HARD)
基本(NORMAL)
練習(TRAINING)
STOCK／戰機台數
SHOT／連射開關
MUSIC／音樂測試
SOUND／音效測試

■原作公司：TECNO SOFT
■發行公司：TECNO SOFT
■標準價格：¥6,800

●操作方法

GAME CONTROL

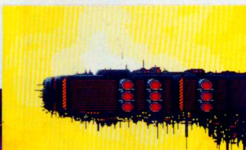
START：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ 或 Ⓒ：改變武器。

Ⓑ：發射武器／可連發。

■在標題畫面按Ⓐ＋START可進入設定畫面。





●物品介紹

ITEM

橫向轉動專用增強威力

武器	說明
MEGA FLASH	朝前方3方向和後方2方向發射砲彈。
WAVE SHOT	朝前方發射通常彈及波狀移動彈。波狀彈會貫穿背景。
SIDE BLASTER	朝前方發射普通彈及車刀狀彈。依使用的方式而定。
HUNTER	發射自動尾隨敵人的砲彈。弱點是火力低。
LASER	發射貫穿敵人和背景的雷射。TWINS HOT強化型。
NOVA	發射與按鍵反方向的指環狀彈。

橫向捲動(2.4.6.8關)

增強威力一覽表

橫方向轉動時，固定地點會出現秘密寶物輸送機。在MAP內有出現位置及秘密寶物記號的表示，所以可別忘了拿。平常WAVE　SHOT、HUNTER很有效，所以要經常裝備2個喔。



秘密寶物輸送機

⬆跟8方向不同，出現地點是固定的。

エクセリーザ的標準裝備

武器	說明
TWIN SHOT	朝前方發射2連裝彈。
BACK FIRE	由前方和後方發射。

特殊增強威力

武器	說明
CLAW	防彈。能裝備2個
ROLL	一定時間CLAW高速回轉
BREAKER	一定時間自機變無敵。
1UP	自機追加1架。

8方向捲動(1.3.5.7.9關)

增強威力一覽表

破壞一定數的地上物，秘密寶物輸送機即會出現。破壞掉地上物之後，便可追加自己想要的武器。



秘密寶物輸送機

⬅破壞掉一定數的地上敵人後立即出現。

8方向轉動專用增強威力

武器	說明
WIDE SHOT	朝3方向＋後方砲彈射擊。
CLASH	發射回轉指標砲彈。
FIVE WAVE	朝前方發射5發砲彈。
LASER	TWIN SHOT強化型貫穿彈。
DESTROY	地上彈朝3方向發射。
HUNTER	發射尾隨敵人的砲彈。
BREAKER	一定時間內自機變成無敵。
1UP	自機追加1架。

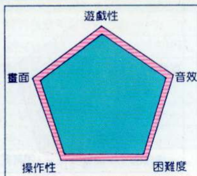
亞克利賽的標準裝備

武器	說明
TWIN SHOT	朝前方發射2連裝砲彈。
BACK FIRE	朝前方和後方發射砲彈。

特殊增強威力

武器	說明
CLAW	防彈。可以裝備2個。
ROLL	一定時間CLAW高速回轉





■**參考資料**：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導

18期（P24～P27）・19期（P22～P25）・21期（P70～73）

23期（P68～P77）

新夢幻仙境

4M+B 1 PLAYER



■畫面說明

Ⓐ狀況表，包括：
Life／生命點數
Attack point／攻擊值
Magic point／法力點數
Armor class／防禦點數
Ⓑ時間表，包括：
Day／耗費天數
Time／目前時間
Ⓒ訊息表，包括：
敵人的生命點數
經驗值
戰勝獲得的錢數



狀態：主角的生理情形
持有金額
總重量限制：影響行動速度
目前的重量
裝備

主畫面包括

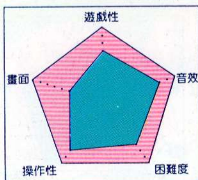
主角姓名	等級
職業	腕力點數
現在／最大體力	運氣點數
現在／最大法力	教養點數
修正／基本攻擊值	良心點數
修正／基本防禦值	魅力點數
修正／基本敏捷力	幸運點數
經驗值	
武器的重量限制	

●遊戲故事

在遙遠的從前，一位勇敢的戰士從威猛的怪獸手中拯救了妖精之國　仙境。之後，仙境一直維持着安詳……，可是…。

有一天夜晚，仙境突然燃起了一個巨大火柱。翌日，在仙境的一角，出現了一扇神祕的門扉。而走進這扇門裏的人，都莫名其妙地消失了。從那天起，仙境裏不斷有怪事發生，看不見底的地裂、大洪水等大自然的激變，令人憎惡的怪獸又肆虐了……。

見事態嚴重的修道僧們，其中的一位年輕修道僧想探查究竟，並且天生是為除邪封惡而來到世間的。他發誓要成為傳說中的英雄而展開冒險的旅程。



●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ：在城鎮中表示與人交談／在城鎮外表示使用武器攻擊。
Ⓑ：令主角搜索目前站立的地方／站在寶箱上可打開箱子／令主角蹲下躲避子彈。
Ⓒ：開啓／關閉視窗。



■原作公司：ASMIK
■發行公司：ASMIK
■標準價格：¥7,900

●物品介紹 ITEM

物品	說明
硬幣	有$10、$100、$1000 3種類。
傷藥	體力可恢復一定量。
解毒劑	將身上的毒去除。
藥草	魔力可恢復一定量。
油燈	裝進燈中使用。
燈	可以照亮黑暗。
露營用具	可在該處睡眠存檔。
食物	裝飽肚子，使體力恢復至某種程度。
兌換機	可以換錢，使硬幣的重量減至最輕。
戰士之石	具有可以提高持有者的攻擊力之神秘力量。
儲金簿	到銀行存錢時所必備的東西。
雲之石	若持有這個石頭，從空中落下來也無妨。
生命水	裝備此物，死時仍可以復活。
神祇十字架	藉著神明的力量提高持有者的防禦力。
損傷恢復劑	使HP完全恢復。在這世上只有1個。
魔法護身符	持有此物，魔法的有效時間變成2倍。
貓眼石	在一定時間內，會為我們照亮洞窟。
假藥	在一定時間內會成為無敵。
聖水	只在某個街道販賣。
阿斯米克袋	隱藏在某城的某處。



魔法

要使用魔法就要在「魔道師之館」將打倒怪物所得的經驗值變成魔法。僧侶和修道士對換魔法所須的經驗值只要戰士和強盜的一半就可以了。

● 所有的職業都可記住的魔法

魔法名	消費MP	効果
げんかく	3	使怪物移動的方向反轉
げどく	5	解消體內的毒素。
じかん	10	使時間前進12小時。
ちゆ	15	使受傷的身體恢復。
しゅうとく	15	確實打開寶箱，避開陷阱。
いどう	30	記住此魔法後可瞬間移動至曾經停留過的街道。

● 只有僧侶和修道士能記住的魔法

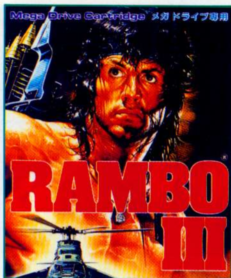
魔法名	消費MP	効果
すいみん	8	使對手睡覺而停止行動。
どんそく	8	使怪物移動速度在一定時間內變慢。
かいめつ	10	給怪物一定的損傷。
せんこう	15	一定時間內照亮洞窟內部。
じゅうりょう	20	一定時間內增加可持有之重量。
むてき	30	使自己在一定的時間內無敵。

魔法的効果只對在施展魔法時位於畫面內的怪物有効 。

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導
23期（P78～P83）・25期（P64～P65）・27期（P10～P11）
28期（P33～P39）

第一滴血 III

2M



■畫面說明

①目前得分　③剩餘人數
②武器剩餘的數量　④目前關數



●遊戲故事

GAME STORY

在山谷的一座無名的小寺廟裏，有個男人正辛勤地埋首改建工程。

這個男人叫做藍波，原本是美軍特殊部隊的隊員。曾被譽為越戰英雄的他，如今為了治療內心的創痛，而來到了這裏。

有一天，有個軍人找到了他。

「藍波！終於找到你了。」

「上校，為什麼來這裏呢？」

來找藍波的這個人，是以前他的長官——特勞上校。

「事實上，我是有要事拜託你。我有一件密祕任務要潛入阿富汗，但是現在阿富汗正和蘇聯軍打得如火如荼。而要突破這個危險的國境，只有藍波你能勝任。」

「對不起，上校！」

藍波搖了搖頭。在他的腦海裏，又浮現了戰爭的點點滴滴。

「我的戰爭已經結束了！」

在阿富汗和巴基斯坦的國境附近的山頂。特勞率領的美國輸送部隊，在黑暗中摸黑前進。被藍波拒絕同行的特勞，踏入了這個危險地帶。

突然，響起了可怕的聲響。蘇聯軍的直昇機往這裏射擊了。

「你們逃不掉了，趕快放下武器！」

直昇機上的飛行員在呼叫著，同時破壞卡車，把特勞囚禁了起來。

「那個時候如果不拒絕同行……」聽到消息的藍波，深深責備著自己，同時怒火在胸中沸騰。



敬如父親的特勞上校，在殘酷的戰場上，是唯一心存善念的人。而這位上校，正深陷危機之中。

「我要去救他！」

藍波拿自己的生命作賭注，誓要救出特勞——。

■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥5,500

●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／暫停遊戲。
A：選擇特殊武器。
B：使用特殊武器。
C：機槍攻擊／可連發。



■OPTION 功能設定

DIFFICULTY：難易度。
PLAYERS：遊戲人數。
CONTROL：改變操作方式。
SOUND TEST：音效測試。
EXIT：回到標題畫面。

■接關

在藍波陣亡時，畫面會出現接關選擇，你一共有六次機會，要好好把握！

●物品介紹 ITEM

秘密寶物

在捲軸畫面途中出現。此外，用小刀打倒敵兵時也會出現。



一拿到這個，弓箭的數目會增加。



一拿到這個，定時炸彈的數目會增加。



1UP秘密寶物。玩家可增加1人。

危險箱子

弓箭一命中就會爆炸，可以打倒在附近的敵人。



圓形爆發型

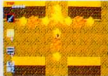
一口氣打倒在一定距離內的敵人。





4方向爆發型

向4方爆炸，把敵人捲入爆風中。





8方向炸裂型

向8方向炸裂，打倒敵人。



特殊武器

按A鈕選擇武器。一按B鈕，就可以使用以黃色表示的武器。



定時炸彈

最強的武器，可以破壞大部分的敵人。特別是高樓上的敵人，只有定時炸彈可以打倒他們。

計時到0時就會爆發，一接近這個時刻時，連藍波也沒轍了。處理時要多加注意。

弓箭

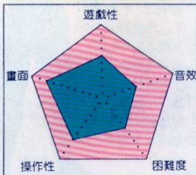
可以破壞乘著吉普車的敵人和吉普車、卡車、坦克車、危險箱等。

按B鈕後放手就可射出弓箭。按B鈕的時間越長，破壞力也就越強。



小刀

在接近戰中使用。可以使用多次，但是只能打倒地上的敵兵。用小刀打倒敵兵的話，就會出現秘密寶物。



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導27期（P12～P15）

世界末日

4M



●遊戲故事



聯邦軍的宿敵歐星系的攻擊，是利用超兵器戰鬥要塞普雷阿雷。

現在，要塞就設在行星乃比拉中。聯邦軍司令部以頁克塞為根據地，展開破壞普雷阿雷的作戰計畫。



聯邦軍的少年耶斯・萊特說道：「行星乃比亞原本是我的故鄉，但是在18年前受到歐星系的攻擊，現在完全在它的控制之下。

而我的父親也在那場戰役中戰死了，同伴也被消滅了。可是我一定要光復我的家鄉！」

■畫面說明



①分數　②錢數　③持久力　④擁有寶物





■原作公司：CAPCOM
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,000

●操作方法 GAME CONTROL

Ⓐ自轉、衛星公轉

衛星自己也會反時針旋轉，所以可以儘快處理上方的敵人或進行方向以及斜上方的敵人。



■OPTION 功能設定

①AUTO FIRE：連發的有無。
②SOUND：音效測試。
③SATELITE SPEED：衛星速度。
④GAME DIFFICULTY：難易度。
⑤EXIT：回到標題畫面。

Ⓒ自轉、衛星公轉

衛星和自己都可以順時針的方向旋轉，所以可以儘早處理上方的敵人和進行方向斜下方的敵人。



Ⓐ＋Ⓑ自轉、衛星自轉

自己和衛星都可以反時針自轉，所以想要在上方做較寬範圍攻擊時，就可以儘早處理。



發射Ⓑ彈

一般子彈和衛星的子彈可以同時發射。在選擇模式下也可經常設定使子彈發射的模式。



Ⓑ＋Ⓒ自轉、衛星自轉

自己和衛星都可以順時針方向旋轉，所以想要對上面較寬的範圍攻擊時可以儘早處理。



●物品介紹 ITEM

用零錢就可買到的秘密寶物之效用

雖然它是在戰鬥的最中間做生意的商店，但這裏所賣的秘密寶物對超級戰士而言都是很難得的，就用零錢來買吧！

物品	說明
飛翔石	移動的速度可變更爲三階段
情報	可拿到敵方首領弱點及下一舞台的情報
雷射	發射可貫穿敵人的雷射之衛星
高射程子彈	可大範圍攻擊的衛星
救生包	可以增加持久力的大小
導彈	發射自動追踪導彈的衛星
燃燒器	有強力火燄發射器的衛星
超級炸彈	發射增加威力的雷射之衛星
治療	可以使持久力恢復到最大
全方位彈	可同時向全部方向發射子彈的衛星
保護器 2	可忍受敵方五發子彈的防護用具
追踪雷射	發射自動追踪敵人的雷射之衛星
保護器 1	可以抵擋敵方三發子彈的防護用具
增壓器 1	可提昇一般子彈的威力
巴爾幹砲	發射最強破壞砲的衛星
增壓器 3	最強的增加威力之增壓器
長生不老藥	可以重生的東西，事實上即1UP
凝固汽油彈	可使地面燒光的衛星
跳彈	發射在牆壁上反彈的子彈之衛星
金黃石頭	2P時可發揮威力的衛星
增壓器 2	增加威力之後的增壓器
衣服	這個買下來也可以……

燃燒器

延伸長長火焰來攻擊的燃燒器。破壞力只有一點點，但有可連續使對方受傷的優點。只要揮動他，就可以打倒空中的首領。



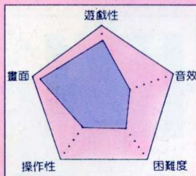
←也有火焰不斷地飛過來的技巧。

雷射

有貫穿的破壞力是它的魅力。這是整個遊戲中最有效的武器。不過，由於攻擊範圍狹小，所以比較難瞄準敵人，這是缺點所在。



←各位熟悉的雷射。



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導
22期（P54）・24期（P14～P15）・29期（P24～P29）
31期（P18～P19）



■畫面說明



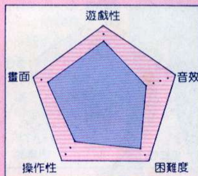
●遊戲故事

第六天魔王從漫長的沈睡中醒來時，邪惡之城安土城隨之出現。世界再度陷入混沌的黑暗中，聖獸變成惡魔復甦了……

就在這時候，光明使者從黑暗中誕生，將世界從邪惡中拯救出來。

光明使者背上背著美麗的光之羽翼，他的名字就叫孔雀……。

■OPTION 功能設定
①LEVEL：難易度。
②TRIGGER：改變操作方法。
③BGM：音效測試。
④EXIT：回到標題畫面。

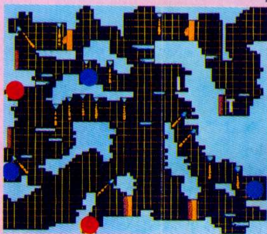


●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／暫停遊戲。
Ⓐ：選擇法術。
Ⓑ：使用法術／按著不放可聚氣力。
Ⓒ：跳躍。

LEVEL：難易度。
①TRIGGER：改變操作方法。
②BGM：音效測試。
③EXIT：回到標題畫面。

↓STAGE3 安土城



↓STAGE2 六天使



■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,000

●物品介紹 ITEM



雜塵垢靈珠

拿到這顆珠子的話，能將身體的不潔物消除掉，而且回復生命力。



執持靈珠

拿到這顆紅珠子，聽說能使體內之氣順暢。而且它可使力氣上升，速度加快。



1 UP

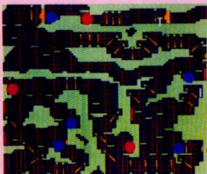
能增加1位玩家。

咒符

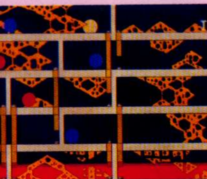
拿到這些咒符，就能使用孔雀之術。只要取得一次這種咒符，就能使用無數次的術。但是，孔雀明王大咒則一枚只能用一次。



➡STAGE6 迷宮



⬇STAGE7 信長





發勁

孔雀最初使用之技。將"氣"集中於身體某部（例如手等），然後對準敵人，一口氣出力，通常在前方的敵人大部份都會受到極大的損傷。積留時間長一點，放出來的氣會更大。



按術的按鈕久一點的話，威力提高。



不動明王火焰咒

口中唸著「南莫三曼多縛日羅報憾」就能把所有不潔之物驅走，這就是不動明王的火焰。操縱此強力的火焰，可把欲接近你的魔物化為灰燼，並一掃而光。



按術的按鈕久一點，火焰會加長。用方向鈕來變換火焰的方向。



觀世音消魔咒

「南無薩婆勃陀達磨」借助觀世音之力，將邪惡之物驅回冥界的法術。保有神聖之力的6片方塊之光會向六方射散開來，打倒周圍的魔物。



按術的按鈕久一點，光球會在畫面內來回跳。



孔雀明王大咒

「唵摩愉吉羅帝莎訶　曩謨沒駄野　曩謨達磨野　曩謨僧伽耶」是孔雀所具有的密法之中的最大、最深奧的技藝。孔雀本身可以喚起睡眠中的孔雀王，解放其力量，將周遭的邪惡者一併消滅。



此咒只能使用咒符的枚數。而且一定不能讓氣溜走，所以要與術的按鈕一起使用。

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導
22期（P55）・26期（P22～P23）・30（P14～P19）

超級機車賽

4M



■畫面說明

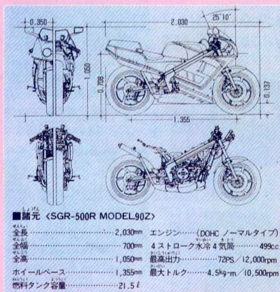
①賽程名稱
②目前關數
③現在的地點
④最高記錄
⑤剩餘時間
⑥目前分數
⑦現在的速度



●機器介紹 SGR-500R

1990 年 SG 公司發表 的超級 機車，具備劃時代的零件共同化交 換性。所謂「 共同化獨立交換性 」是，不論是引擎，或是從小小的火焰消除裝置到消音器，其接合處的大小都能通用。但是外觀上卻未見其共通性。即使外觀相似 ，但在性 能上卻完全不同的機車也屢見不 鮮！

下圖所表示的是標準機車的外 觀尺寸及性能。



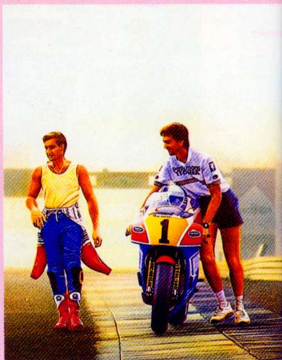
●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ：煞車。

Ⓑ：一般加速(至280km)。

Ⓒ：超級加速(280km以上才有效)。



■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,000

●物品介紹

ITEM

火星塞	引擎	剎車	滅音器	汽油	輪胎
アイアンクレドル 鐵製火星塞 $1,200	OHCノーマル 普通 $600	ドラム 滚筒式 $400	ノーマル 普通 $300	ノーマル 普通 $100	ノーマル 普通 $300
ダブルクレドル 双點火 $2,000	DOHCノーマル 普通 $2,000	ディスク 磁盤式 $1,500	シュウゴウ 調合 減音 $1,500	ジュンセイ 中級 $200	ラジアル 輻射形輪胎 $400
アルミダブル 双鋁製 $8,000	DOHC V4 $8,000	ベンチレーテッド 空氣式剎車 $6,000	ワークスOR 輔助 $6,000	ハイ 高級 $3,200	ハイパー 超級輪胎 $1,500
アルミスペース 鋁隔片 $128,000	ターボ V4 渦輪 $32,000	ダブルディスク 双磁盤 $24,000	プライベートOR $9,000 秘密OR	プライベート $14,000 秘密汽油	スリック 反光輪胎 $6,000
チタンスペース 鈦隔片 $5,000,000	セラミックターボ 陶瓷 $512,000	アンチスキッド $90,000 防滑剎車			ORスリック $24,000 反光OR
チタンモノコック $8,000,000 鈦合金	ツインターボ $8,192,000 双 TURBO				

機械工介紹

肯・富士達



米琪莫利達



高太郎那卡依



達克西恩達



馬克・薩尼



加強零件以打敗競爭者

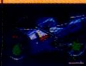
石油

就是機器的血液，最好用較好的東西



剎車

剎車的重要性應該是可以想像得到的



火星塞

如果沒有火星塞車子就發動不了



輪胎

使用它可以平穩地轉彎



消音器

好的消音器可以增強馬力



引擎

引擎也是一樣，它是機器的心臟

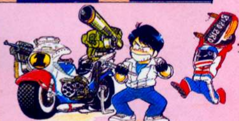


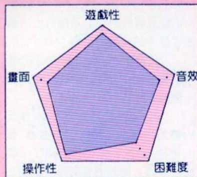
那斯塔夏



西傑爾







■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導
25 期（P66～P67）．27 期（P20～P28）

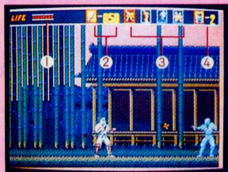
超級忍

4M



■畫面說明

①生命值
②手裏劍數目
③忍術的種類
④分身術



●遊戲故事

在忍者的世界裏，不論哪個時代都有二股完全不同的勢力。其中，維護平和的正義力量是——朧流忍者。

在朧流忍者中，最突出的是姆薩西。他年輕有活力，完全習得了朧流的體術及忍術。

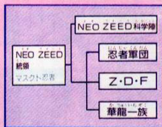
所以，他消滅了支配黑暗的犯罪集團"ZEED"，建立了平和的世界。

從那之後三年……。現在，姆薩西遠離了生長的故鄉"忍之里"，把未婚妻娜歐可留在師父身旁，而獨自出門旅行。

但是，邪惡的影子，又出現在世界的各個角落。"ZEED"的餘黨，仍抱有强烈的野心及復仇心，結成了强力的組織……。

"NEO ZEED"是新成立的邪惡組織，比以前的"ZEED"更厲害、更龐大。

"NEO ZEED"爲了試試自己的實力，找到了姆薩西的故鄉"忍之里"的修行同伴們，展開了一場血腥屠殺。聽到消息的姆薩西連忙趕回去，出現在他眼前的是殺戮後的寧靜，以及滿山遍野的屍骨。但是卻不見娜歐可和師父的踪影，姆薩西站到高坡處，企圖尋找他倆。就在此時，從背後的土堆中傳來了人聲。



「姆……姆薩西……」

「師父！」、「師父，振作一點！」

「姆，姆薩西……，你終於回來了。那些身强力壯的忍者及娜歐可都被捉走了……」

「娜，娜歐可！」

姆薩西彷彿聽到了未婚妻娜歐可的悲鳴。

「不要慌張，姆薩西，娜歐可最擔心的還是你。今後所有的一切都要靠你了。打倒"NEO ZEED"，把娜歐可救出來，拜…託…你了……」

說到這裏，師父就斷了氣息。姆薩西愼重地安葬了亡骸，

★姆薩西的武器之一·忍

和日本刀最大的不同，是……又粗。姆薩西所持的忍者刀，……流世代相傳的名刀，名爲「朧……，另有一把出於同一名匠之手……朧影」名刀。

忍者刀



■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,000

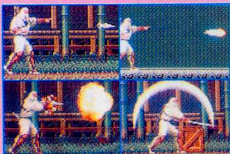
●操作方法

GAME CONTROL

START ：開始遊戲／選擇法術。

Ⓐ：使用忍術。
Ⓑ：攻擊。
Ⓒ：跳躍／在跳躍最高點再按一次可旋轉。

■OPTION 功能設定
①SOUND TEST：音效測試。
②LEVEL：遊戲難易度。
③SYURIKINS：手裏劍數量。
④CONTROL：改變操作方式。
⑤EXIT：回到標題畫面。






GAME STORY

定了決心，要為被屠殺了的同伴及師父報仇並救出娜歐可。姆薩西在不知何時飄下的毛毛雨中，一陣風似地跑開了。抱著必死的決心……。

姆薩西的武器之二・手裏劍

朧流的手裏劍的形狀，和其他的手裏劍不同。我們所熟知的手裏劍，是「十字手裏劍」，也是常為"NEO ZEED"的忍者們所使用的手裏劍。朧流的手裏劍叫「苦無型手裏劍」，握著柄當短刀使用，也可當作求生刀。



手裏劍

●物品介紹

ITEM



一破壞左邊的秘密寶物箱，就可取出裝在裏面的秘密寶物。如果能善加利用，對戰鬥會相當有利。

但是，秘密寶物一經過特定時間就會消失。

威力提昇



手裏劍



1UP



生命恢復



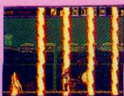
忍術



定時炸彈



■忍術介紹



火龍術
⬆可以給予畫面內敵人4的傷害（手裡劍是1）。



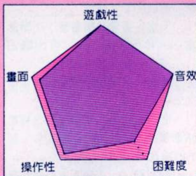
雷術
⬆張開保護膜，可以抵擋4次敵人的攻擊。



浮身術
⬆大幅增加跳躍的能力。如果有分身就不能攻擊。



微塵術
⬆自己的數量少一人，但可給予敵人8的傷害。



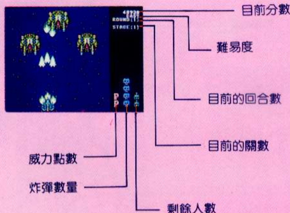
■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導29期（P38）、31期（P10～P12）

宇宙達人

4M



■畫面說明



●遊戲故事

GAME STORY

UC3018年，BOLGO星系軍製造了劃時代的兵器

這種兵器就以主兵裝爲護衛機，按照用途可做瞬時換裝的宇宙戰鬥機"SUPER FIGHTER"。而滿載著護衛機兵器的運送船"PELRII"不久就將抵達宇宙站"STAR SHIP"了——。

而在宇宙站中有一個年輕人正急切地等待SUPER FIGHTER的到來。他就是該機的操縱員，密碼名稱爲"TATSUJIN"的男子"TATSUO"。

但是，傳送到他待命地方的並不是運送船到達的信號，而是令人驚心動魄的緊急信號。

「這、這裏是貝魯里……緊急事……件……撞上……巨大隕石……不……是生物……。」

之後，貝魯里一號的訊號中斷了。

面對此一緊急事態，波魯哥星防衛軍司令官立即下達命令，要TATSUO前去調查淸楚。

據判斷，巨大隕石羣是奇坦星人的掩護體。很明顯的，這是他們入侵我方星城的行動。



「SUPER FIGHTER立刻迎擊！」

奇坦星人生存於一個和人類完全不同的嚴苛環境中，所以，他們本身有堅强的防禦力，也具有很强的破壞力。

而能與之對抗的宇宙船只有一艘，那就是SUPER FIGHTER。

出發信號出現，引擎開始旋轉。宇宙船噴射的白光溶入宇宙黑暗的空間中。

TATSUO的戰鬥於焉展開！

■原作公司：TOAPLAN
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,000

●操作方法

GAME CONTROL






START：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ：發射子彈。

Ⓑ：使用炸彈。

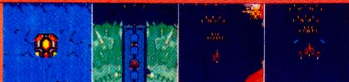
Ⓒ：可使子彈連發。

●物品介紹

ITEM

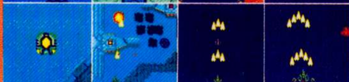
普通射擊

該火力是戰機的原始裝備，由於射出的子彈爲散彈型，因此只要距離控制得宜，一次射擊可以殲滅數架敵機，可以說是相當強力的武器，尤其是第三階段的火力更是威力驚人，不但火力加倍，同時還附有防護罩保護機座。



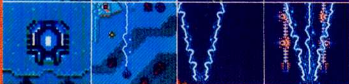
達人光束

這種砲彈是三種火力中威力最強勁的，遇到較強勁的對手時，此種火力將是致敵的利器。第一階段只能發射出一枚砲彈，或許還感覺不出它的強大威力，到了第二階段，由於砲彈數目增加，威力立即可見。



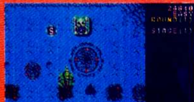
閃電雷射

該火力的特點在於它的雷射光束具有連續性，可以遏阻大批敵軍的前進，但在殲敵的威力上並不如前述兩者強勁，因此一旦遇到耐久力較強的敵軍時，其遏阻敵軍前進的特點亦將受到影響。



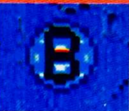
記號

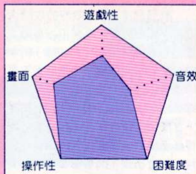
記號具有輔助攻擊的功能，並可提昇戰機本身的速度、火力以及配置轟炸機。其中P記號可提昇火力，每集4個P記號，火力便可提昇一級。此外，轟炸機出現的機率不高，因此必須謹慎使用。



⬆只要破壞了這個骷髏標誌，便可取得記號和射擊，因此當骷髏頭出現時千萬別放過它。

P 信 號	B 記 號	S 記 號
每集5個P記號火力便可提昇一級。但機座被擊中時P記號也不會自動減少。	每取得一個B記號便可增加一台轟炸機，3面中會有很多，其他面就不常見了。	S記號可使機座速度加快，但超過最高速第4級後，便折換成分數(5000分)。

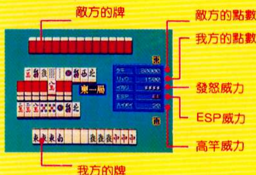
■**參考資料：**有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導30期（P20～P23）、32期（P6～13）

麻將刑警

2M FAMILY 1 PLAYER



■畫面說明



●遊戲故事

GAME STORY

1989年1月，邪惡的罪魁集團「雀狠會」完全支配了日本的政經界，而首領麻將王則將幾近於總理大臣的權勢盡納手中。

警視廳對此邪惡組織也束手無策，向「雀狠會」挑戰的警視廳麻將特搜部（MJC）的幹員們也都在執行任務時葬身賊窟。

此時，有1個麻將士出現在束手無策的MJC面前。

她的名字叫〝龍子〞

單身闖入「雀狠會」的龍子將阻擋在面前的黑暗麻將士一一打倒。

最後，龍子終於來到首領麻將王的總部。

戰局爲南4局。激烈的攻防大戰正不斷地展開，麻將王以些微之差領先。使用究極技巧的龍子的手牌中有三役滿聽牌，但是麻雀王早一步做出立直。龍子剩下的自摸還有1次。最後，龍子將所有的賭注下在使用閃電自摸上。將發怒威力提高至極限，當威力達到頂點的時候，天空出現了閃著金黃色光芒的



龍，隨著一道雷光閃現，龍子打出了和牌的南自模。

「自摸！字一色，大三元、四暗刻」

「啊！可惡！」

「我贏了！雀狠會也結束了」

由於龍子的活躍，使得「雀狠會」整個崩潰瓦解。而龍子在高中畢業後即正式成爲MJC的一員。然後有一天……。

發生了政經界的大人物接二連三離奇死亡的事件。

他們的手中都握有1個麻將牌。

調查得知最近又出現了一個新的黑暗麻將組織的MJC又依序派出能幹的特務進行掃蕩工作，但，所有的人員又都一去不回。

這個組織便是將根據地設於港的强大麻將邪惡集團「白狠」而「白狠」的首領便是蛇靈子。

身爲MJC超級幹員的龍子冒險深入「白狠」內部，但是，幸的，龍子的行跡被發現了，不，她已將「白狠」中黑暗麻將士名單送回MJC本部了。

蛇靈子大怒，遂將龍子關在下室中。

按到名單的MJC負責人遂出"龍"前去救助龍子並殲滅「白」。擁有最强的麻將刑警執照的子"龍"要如何解決這件事呢？

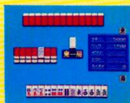
■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥5,500

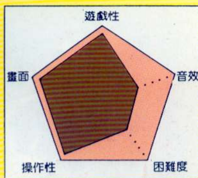
麻將COP龍
對局麻將
清一問答

●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲。

Ⓐ：摸牌／打牌。
Ⓑ：取消選擇。
Ⓒ：吃／碰／槓／直立的選擇畫面。





ESP威力



高竿威力



●物品介紹 ITEM

麻將ＣＯＰ龍

以冒險形態所展開的形式。雖然如此，不過冒險卻不會很困難。能夠非常順利地解開難題，所以，跟敵人做麻將對決是這個形式過關的重要關鍵所在。



⬆救出龍子／如何？很漂亮吧？然後反覆"はなす"(說話)就會很有趣喔！



⬆蛇靈子終於登場了。眞的能贏嗎？對自己充滿信心是得勝的先決條件…。



⬆雀運有40，不過並不會很厲害。一口氣打倒吧。

對局麻將

能夠跟在麻將ＣＯＰ龍模式中登場的人物們對戰的是這個對局麻將的模式。

可以從８個人之中選出所喜歡的對手來玩，所以，在玩麻將ＣＯＰ龍模式之前，先用這個形式來玩，如此就可以掌握住各個人物的特徵了。



⬆喂／還有點危險喔。噢／太厲害了，不可以／你…是這樣子的嗎？嘿嘿嘿／

⬇面具麻將士／還帶有面具。這得好好拼上一場了。





⬆對戰人物的選擇畫面。一個個好像是在說某個指令。這也是令人深思的話。

清一問答

能夠猜中聽牌時清一色等待的模式。這個不只是遊戲而已，即使在眞正打麻將的時候也是個很好的練習。

全部共出10個問題，在最後會出現正解率。不管什麼問題都要達到100%的解答率，而且要在短時間內解答出來，要反覆幾次多加練習！



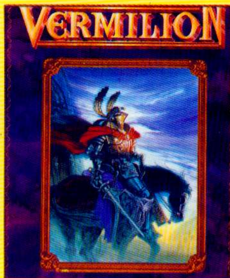
⬇啊，正解率60%也是不錯的。那麼，你如何呢？趕快回答左邊的４個問題／要花上幾秒鐘呢？





⬆打倒所等待的數字。猜中的時候就會表示出正解。嗯，要等什麼呢？你明白嗎？

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導31期（P16～P17）



■畫面說明



地圖
現在持有的錢數／經驗值
目前準備使用的魔法
目前體力／最大值
目前法力／最大值

●遊戲故事

GAME STORY

這是很久很久以前，當人類還未出現在這個大地上時的事。當時支配著這整個大地的，是後來被稱為神的8個人。

他們彼此稱呼「知識」、「天空」、「風」、「火」、「水」、「美」、「大地」、「力」，把自己本身無法統御的力量封入8個戒指中。

幾萬年的歲月流逝了。人類開始想支配大地，而把這8個人封為神。而注意到這8個戒指力量的人類遂為慾望所支配，想做出更多具有同樣力量的戒指。

悲劇，就從這時候開始。8個戒指開始肆虐，為害世界。海水乾枯、大地枯裂，暴風雨持續了數年之久。

好不容易暴風雨停止了，但是，整個世界變得滿目瘡痍，全然形成了另一付淒涼的景象。人類以前辛辛苦苦建立起來的文明全數被破壞，怪模怪樣的生物橫行大地，同時不斷地襲擊殘存的人類。

而8個戒指也被分為具有善良屬性和邪惡屬性兩種。隨著時光的流逝，人類又再度恢復了文明。有數個國家誕生，而統治這些國家的，則是被稱為"聖・朱砂"的階級人士們。

其中休德魯國的里拉段5世以其偉大的力量和名望而深受人民愛戴。他隨時隨地都保持沈穩的心境。甚至在聽到誠實國的洛魯佳世意欲拿取他首級的傳言時，他不為所動。

但是，當他看到誠實國的軍入侵休德魯，濫殺他的人民時，第一次有所感歎。在火燄熊熊燃的休德魯城中里拉段5世已所覺悟。他將成年的幼子託給大臣謝得里，讓他們逃離德魯城。



18年過去，那個幼兒已成一個出色的輕人。而故事就從這裏開始。

■原作公司：SEGA
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥8,800

●操作方法

GAME STORY

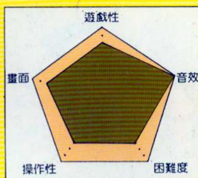
START：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ：戰鬥中使用魔法。

Ⓑ：取消選擇。

Ⓒ：開／關指令視窗。戰鬥攻擊。





●基本介紹

ABOUT GAME

指令的種類

はなす（說話）

面向著欲說話的方向，選擇這個指令就可以和那個人說話。（即使沒有和那個人正面相對也可以說話。）會話的內容會表示於訊息視窗中。

どうぐ（道具）

使用或丟棄目前所持有的道具時，就選擇這個指令。

首先，在決定是「つかう」或「すてる」之後，選擇道具。（隨著道具的不同，在該場所有不能使用的東西及不能丟棄的東西。）



つよさ（強度）

可以了解主角目前的狀態。

這個指令全部共有6個視窗。每按1次C鈕，視窗就會出現1個。按B鈕，畫面就會回到前一個視窗。



視窗①

NAME：主角的名字。

CONDITION：健康狀態。最好時爲BEST，中毒或被咀咒時爲BAD，其他時候則以GOOD來表示。

LEVEL：表示現在的等級。

EXP：表示現在的經驗値。

NEXT LEVEL EXP：提昇至下一等級所必要的經驗値。

HP：表示現在的體力。在旅店休息或者使用道具和魔法，就可以恢復體力，增至最大値。

MHP：生命點數的最大値。會隨著等級的上升而增加。

MP：魔法點數。使用魔法時所需要的力量。可以藉著在旅店休息而增至最大値。

MMP：魔法點數的最大値。隨著等級的上昇而增加。

STR：攻擊力。數値愈高，就愈能對敵人造成損傷。攻擊力會隨著裝備的武器種類改變，並且會因等級提昇而增加。

AC：守備力。數値愈高，受到敵人傷害的機會就愈少。守備力會隨著裝備的防具種類改變，並且會因等級提昇而增加。

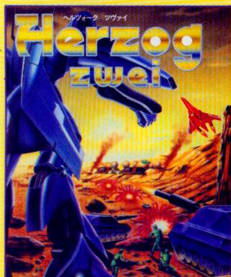
INT：知識力。數値愈高，使用魔法時就愈能發揮効力。

DEX：速度。數値愈高，戰鬥時的行動就愈快。

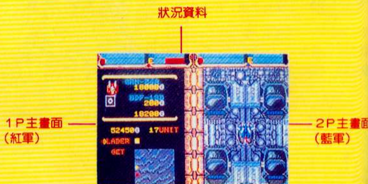
LUCK：主角的運氣。數値若高，中毒的機率就會降低，獲得的利益就愈多。

KIM：奇姆。此世界中的金錢。打倒敵人就可拿到，最多可持有999,999KIM。

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 29期（P30～P35）．31期（P13）．32期（P18～P25）



■畫面說明



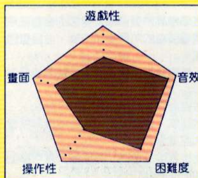
●遊戲故事

阿利亞共和國的民衆受到與財政界聯手作惡的墮落權勢者之高壓統制，過著苦不堪言的日子。

在一片混亂中，身爲政府軍上校的魯特威希集結了反對該體制的同志組成了革命軍，揭竿而起。他們所造成的反動規模是阿利亞自建國以來從沒有過的。

面對魯特威希的革命行動，政府命令既爲魯特威希的朋友，同時又是死對頭的瓦魯薩卡上校爲軍事指揮官，從事消滅革命軍的行動。

現在，廣大的土地一分爲二，英雄們的熱戰即將展開。



●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ：機動步兵變型／兵器及步兵的空中運輸。

Ⓑ：發射子彈。

Ⓒ：視窗開關。



■原作公司：TECNO SOFT
■發行公司：SEGA
■標準價格：¥6,800

●物品介紹

ITEM

AMR-51D(裝甲車)

項目	數值
生產價格	1,300
生產時間	3
耐久力	3
行動範圍	3
彈數	70
飛彈	—
移動速度	5
探索範圍	1
攻擊力	3
移動範圍	陸

託輕巧的車體之福，其移動飛快。其生產價格低是其魅力之一，但因裝甲較薄，耐久性較缺乏，最好避免單獨行動採用多數行動較好。

TAX-52(戰車)

項目	數值
生產價格	3,200
生產時間	4
耐久力	7
行動範圍	5
彈數	60
飛彈	—
移動速度	4
探索範圍	1
攻擊力	5
移動範圍	陸

它是地面攻擊的老手。以兵器中最具耐久力而自豪。在戰鬥機不易接近的場所上的戰鬥，總部的攻擊等上發揮了其效用，是可信賴的兵器之一。

SUPPLY(補給車)

項目	數值
生產價格	1,500
生產時間	3
耐久力	3
行動範圍	—
彈數	—
飛彈	—
移動速度	3
探索範圍	—
攻擊力	—
移動範圍	陸

它毫不具戰鬥能力，却可爲我方兵器補充燃料彈藥。隨各兵器的需求，趁兵器堅守陣地時就近配置補給車。

GRM-34A(固定砲台)

項目	數值
生產價格	15,000
生產時間	6
耐久力	6
行動範圍	—
彈數	88
飛彈	20
移動速度	—
探索範圍	2
攻擊力	6
移動範圍	陸

它雖不良移動却可對空對地攻擊。其具有相當的耐久力，不容隨意破壞。然其價格非常高，請不要浪費，節制使用之。

SAM－42（飛彈車輛）

項目	數值
生產價格	4,300
生產時間	4
耐久力	5
行動範圍	2
彈數	—
飛彈	10
移動速度	2
探索範圍	5
攻擊力	7
移動範圍	陸

僅裝有對空飛彈，無法對地面攻擊。且其耐久力不高，故與地面攻擊用的兵器搭配在一起較好。其主要是用以担任防衛用兵器。

ST－57u（艦艇）

項目	數值
生產價格	3,400
生產時間	5
耐久力	4
行動範圍	6
彈數	50
飛彈	—
移動速度	1
探索範圍	3
攻擊力	3
移動範圍	海

它可在水面移動，是唯一的船型兵器。其移動速度遲慢，却是最不亦受最強的戰鬥機所攻擊。在有水的地形上，它是最佳的武器呢！

INFANTRY(步兵)

項目	數值
生產價格	500
生產時間	1
耐久力	1
行動範圍	—
彈數	90
飛彈	—
移動速度	1
探索範圍	1
攻擊力	2
移動範圍	陸

步兵是目前唯一具速度、攻擊力、耐久力等的武器，目是唯一可佔領基地的武器。它並可確保進攻基地的目標以做生產。

FWA（戰鬥摩托車）

項目	數值
生產價格	950
生產時間	2
耐久力	2
行動範圍	3
彈數	30
飛彈	—
移動速度	6
探索範圍	1
攻擊力	1
移動範圍	陸

它與戰鬥機一樣具有高度機動性，但在攻擊力及耐久力上却相當低且接近零。容易讓人覺得它毫無用處，但在與人的對戰中，它却意外的可被使用。

你是指揮官，各種武器皆忠於指揮官的命令而在命令範圍內自由地運作。即會完成「向A基地前進」「以圓形運動方式攻擊」等自己所下的命令。命令就是在此我們所要介紹給你的指令。遊戲中唯一可以接受你直接操作的是戰鬥機。製造完成的各種武器可自動地執行自各種指令中所交付的指令。基本上，指令是在兵器生產時已設定好了的，但却也可以在武器輸送途中變更其所設定好的指令。與武器的生產相同，指令也是要花費金錢的。

BDF-1SD

生產價格 100

它一動也不動地在被置放的場所，當敵方武器一接近時，它就在原地展開攻擊。此指令主要是用於中樞基地、總部等的防衛之上。固定砲台只能接受此指令，也是最不花錢的指令喔！

AF-001A

生產價格 500

它是以所擺置的場所爲中心，可在一定範圍內來回推動，當敵方武器接近時就會展開攻擊。這是防守時主要使用的指令。此指令主要是用於戰車等之上，以配合固定砲台、飛彈等的行動。

AT-101

生產價格 1,500

它可自所在地向最近的中樞基地前進。中途若遇敵方武器時，更可邊戰邊前進，是種能安心使用的指令。主要是用於派步兵佔領中樞基地時使用，在其他方面就無太大作用。

DF-F02A

生產價格 1,000

它是靜止於被置放地，當發現接近的敵軍時，它會以該指令爲移動目標向其攻擊。打敗目標或見不着目標時，它會再回到原處。它在做敵軍中樞基地附近的攻擊、中樞基地防守上常被使用，且相當有效。

AT-101H

生產價格 1,800

它是種與ＡＴ-101相當接近的指令。它與敵方的武器相遇時，不會與對手大打出手而是先向中樞基地前進。其雖無太大差異，但依武器分開使用仍是較好。然其費用較高，還是少用較好。

BA-001C

生產價格 3,500

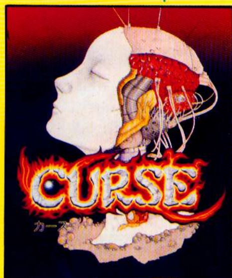
它是執行最後勤務的指令指令。以敵人的總部爲移動目標進行攻擊。與接受攻擊敵方武器指令的戰車等一同行動的話則其攻擊力將增倍。若不使用此指令，則無法破壞總部。

PW-SS10

生產價格 580

它只能對補給車下達命令。可對所在地附近需要補給的指令自動地做燃料、彈藥補給。數種兵器聚集的地點，一定需要補給車。能將其放置於中樞基地、總部附近是最好的。

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導
29期（P40）．32期（P26～P32）



■畫面說明



●遊戲故事

被視爲行星塞涅加之根的行星帕魯塞利亞突然斷絕了所有的接觸有數百年之久。帕魯塞利亞因而成爲一種傳說而漸漸被淡忘，抬頭仰望這顆兄弟行星的人也寥寥可數了。然而……

有一天，帕魯塞利亞突然對塞涅加展開侵略行動。塞涅加的防衛部隊對帕魯塞利亞壓倒性的攻勢完全沒有抵抗的能力。塞涅加行星因而正面臨着滅絕的命運……

可是，反擊的機會來了！在帕魯塞利亞的主力攻擊部隊到達之前，攻擊其主力母艦「馬薩」內部的一個可疑物體！

背負着塞涅加的希望，萬能恒星間宇宙船帕魯特安得魯斯現在就要展開旅程了。

●操作方法 GAME CONTROL

START：開始遊戲／暫停遊戲。

Ⓐ：使用炸彈。

Ⓑ：發射子彈／可連發。

Ⓒ：改變特殊武裝的位置。





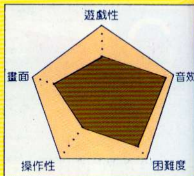












■原作公司：MICRONET
■發行公司：MICRONET
■標準價格：¥6,800

預告



紐西蘭故事

為從電動版移植過來的思考型動作遊戲。操作「提基」和存心不良的敵人戰鬥，以救出被抓的伙伴為目的的動作遊戲。裝設在迷路上的陷阱一定會令你為難。延期發售日眞是令人感到遺憾。



泰德　發售日期未定
價格未定　PZG

夢幻之星III

SEGA公司年度大作夢幻之星將推出第III代，III代中有4個重點，包括不同組合的情節內容及結局、新同伴的組織系統、超強迫力的BGM、故事的連續關連性等，超越了所有RPG的遊戲，令人興奮



SEGA　發售日期未定
價格未定　RPG

史上最大倉庫番

移植到SEGA五代中的本遊戲共有250個舞台。模式則有普通玩法和自己編輯畫面的模式2種。遊戲中主角要把行李搬至既定的地方，但是行李只能用推的，而且1次只能推1個，充滿了解謎的樂趣。



NCS　發售日期未定
¥5200　PZG

立體空戰

操縱噴射機破壞恐怖組織的8架空中航空母機。立體的混戰場面出現於駕駛員座艙。降落在空中母機作中途補給。背景包括了海山（可以見到島嶼）、雲上（夕陽的雲海）或山上（大峽谷）等。



阿斯米克　發售日期未定
價格未定　SPG

重裝機兵

NCS決定要加入了。第1個作品不是移植而是新作劇本。內容為包括有卡通動畫的機器人動作射擊片。據說，這是依照劇本的進行，展開多方向的捲動遊戲。想必是非常精彩才對。



NCS　發售日期未定
價格未定　STG

火激

劇烈的動作遊戲侵襲進入MD了。劇情為和不良軍團中的每1人毆打對戰，一直到獲勝，最後再和其領導者作決戰。像這種電動版遊戲，是屬於連打按鈕型的遊戲，用MD的操作實在令人擔心。



KHB　發售日期未定
價格未定　ACT

異形鐵人

去年，在電動遊樂場中大受歡迎的射擊遊戲。因寶物而變形（飛行型、機器人型）或提高攻擊性能、附著堡壘。各個敵人的動向都相當個性化，為一值得期待移植到MD版的作品。



東寶　發售日期未定
價格未定　STG

衝破火網II

電動版的3D射擊遊戲「衝破火網II」在SEGA五代中登場。你駕駛着噴射戰鬥機閃躲敵軍攻擊，將秘密情報帶往研究所。遊戲的精彩處是能夠360度回轉，令人心驚膽跳，可是又抗拒不了其魅力！



電波新聞社　4月發售
價格未定　STG

新卡發行表

Game Boy新卡發行表

日期	日文卡名	中文卡名	廠商	價格
1月13日	ズーム	超級魔術方塊	SEGA	¥5500円
1月30日	史上最大の倉庫番	史上最大倉庫番	NCS	¥5200円
2月24日	ソーサリアン	戰國傳奇	SEGA	¥7000円
2月中旬	アトミック・ロボキッド	異形三代	TRECO	¥価格未定
2月	TEL TEL 麻雀	通訊麻將	SUN SOFT	¥5800円
2月	スーパーリアルバスケットボール	超級籃球賽	SEGA	¥6000円
2月	ニュージーランドストーリー	紐西蘭故事	TAITO	¥価格未定
3月16日	重装機兵レイノス	重裝機兵	NCS	¥6200円
3月	ゴーストバスターズ	海怪	SEGA	¥6000円
3月	ドリーム アイランド	奇幻島	SEGA	¥6000円
4月	バットマン	蝙蝠俠	SUN SOFT	¥価格未定
4月	TEL TEL スタジアム	通訊棒球	SUN SOFT	¥6500円
4月	アフターバーナーII	衝破火網II	DENPA・NEWS	¥価格未定
4月	火激	火激	K.G.B.	¥価格未定
4月	サイオブレード	星際歷劫記	SIGMA	¥価格未定
4月	フェリオス	西洋封神榜	NAMCO	¥価格未定
4月	インセクターメ	昆蟲世界	K.G.B.	¥価格未定
4月	ファンタシースターIII	夢幻之星III	SEGA	¥価格未定
6月	ムーンダンサー	妖精王傳說	SEGA	¥7000円
発売日未定	ウルトラマン	超人兄弟	SEGA	¥6000円
発売日未定	スーパーモナコGP	摩洛哥賽車	SEGA	¥価格未定
発売日未定	ヘビーユニット	異形鐵人	TOHO	¥価格未定
発売日未定	エアーダイバー	立體空戰	ASMIC	¥6800円(予価)
発売日未定	スーパーファンタジーゾーン	新幻想空間	SUN SOFT	¥価格未定
発売日未定	テトリス	俄羅斯方塊	SEGA	¥5500円
発売日未定	ギャラクシーフォース	星際大爭霸	SEGA	¥価格未定
発売日未定	パワードリフト	賽車追逐戰	SEGA	¥価格未定
発売日未定	ターボアウトラン	瘋狂賽車2	SEGA	¥価格未定
発売日未定	モンスターレア	神奇男孩III	SEGA	¥価格未定
発売日未定	ゲイングランド	大地槍聲	SEGA	¥価格未定
発売日未定	ラストサバイバー	最後決戰	SEGA	¥価格未定
発売日未定	ダイナマイトダックス	超級鴨	SEGA	¥価格未定
発売日未定	アウトラン3D	3D瘋狂賽車	SEGA	¥5500円
発売日未定	ファイナルゾーンII	終極戰區II	WOLF Team	¥価格未定
発売日未定	ファイナルブロー	拳擊大賽	TAITO	¥価格未定
発売日未定	DJボーイ	火爆浪子	SEGA	¥価格未定
発売日未定	ESWAT	機動双警	SEGA	¥価格未定
発売日未定	レッスルウォー	新式摔角	SEGA	¥価格未定
發売日未定	オメガファイター	亞米茄之戰	TRECO	¥価格未定



必勝秘技

等級：☆☆☆☆☆☆（M）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：大魔界村

秘技：在此介紹一個可以發揮關數和變成爲無敵狀態的超有用指令，令人振奮哦～

方法：在玩本遊戲時，相信有不少人會氣得火冒三丈，而且遲遲無法過關，在此就介紹此指令，讓各位不再有所遺憾！先介紹變成爲無敵的指令，在標題畫面出現時，按A鈕4次，然後再按方向鈕的上、上、下、下、左、右、左、右，以此順序輸入，再按住B鈕不放，再接著按開始鈕，如此一來就會成爲無敵的狀態！而要選擇關數的指令是在標題畫面時，按A鈕16次，再按方向鈕的上、上、下、下、左、右、左、右，輸入了之後，再按入下列介紹你所想要進行的關數對應鈕，再按開始鈕就成了。（各關數的指令是：1面途中～A鈕，2面最初～上，2面中途～上和A鈕，3面最初～下，3面中途～下和A鈕，4面最初～左，4面中途～左和A鈕，5面最初～右，5面中途～右和A鈕，最後的首領所在～右下方），只要依此加以選擇就可以自由自在的玩！

等級：☆☆☆☆☆（I）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：超級大戰略

秘技：可以自由自在的修改遊戲中的軍事預算，如此一來就等於有了大量的金錢，可提供玩家充份的運用了。

方法：在本遊戲～超級大戰略中，有所謂的軍事預算可以供玩家來加以利用，但是預算的金額有所限制，所以有時候會覺得很少，不夠用，在此有一個方法，可以充份的加以使用。在地圖的讀取時「ロード」，按方向鍵的上、上、上、右、下、下、下、下—A鈕，按了4次之後，在「INIT」表格就會出現一條橫列，也即表示成功，成功的話，就會出現軍事預算表，如此一來就可以自由自在的加以設定軍事預算的數值，非常有用！

等級：☆☆☆☆☆（D）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：北斗之拳Ⅱ

秘技：有個非常簡單的方法可以打倒最後的敵人拳王。
方法：拳王是一位威力強大的最終敵人，會使用北斗爆裂拳，被此拳一打倒，立刻就會完蛋了，在此，只要一看準時間，以飛躍側踢打中了拳王之後，只要一直連續地以普通的拳擊加以攻打拳王，就可以輕鬆地將拳王將之打倒，也就能看到結局的精彩感人畫面，好好加油！

等級：☆☆☆（C）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：北斗之拳Ⅱ

秘技：分身的中首領「アルフ」，可以簡單的打倒哦。
方法：此位中首領「アルフ」，會以分身的招式來攻擊拳四郎，在此就為各位介紹一個安全的地方，也就是在畫面的最左端，此即為安全地帶，在此以最強的威力來攻擊敵人就可以了，若是以飛躍側踢則更容易打倒哦。

等級：☆☆☆☆（F）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：第一滴血Ⅲ

秘技：和第2舞台一樣，不僅只是第2舞台有秘密通道，在第6個舞台也有通道。
方法：在第6個舞台也擁有秘密通道，要進入建築物當中，然後一直向左上方前進，走到了盡頭為止，此時在右下方顏色不一樣的床舖邊，放置兩顆定時炸彈，爆炸了之後，就會出現另一個秘密通道，一進入了之後，也同樣能跳至後半的舞台哦。

等級：☆☆☆☆（N）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：超級機車賽

秘技：在超級機車賽中，也有選擇模式的隱藏指令哦。
方法：在標題畫面出現時，按住A鈕不放之後，再按下開始鈕，此時就會出現「選擇模式」，在此模式中，可以設定遊戲的難易度和時間的設定，而且文字訊息也可以設定為日文或是英文，當然也擁有了音樂的測試，有了此模式就能夠盡情的享受更生動刺激的機車比賽了。

等級：☆☆☆☆☆☆（O）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：閃電出擊Ⅱ

秘技：雖然有關數的選擇，但是卻可以選擇到第9關。
方法：在遊戲之中，最初是只能夠選擇至第8關而已，最後一關，也就是第9關始終無法選擇，此時只要努力的玩，將第9關給攻破了之後，就可以發現，重新地玩遊戲，竟然可以選擇1～9關了，那就可以一直地欣賞到精彩的結束展示畫面。

等級：☆☆☆☆☆（A）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：北斗之拳Ⅱ

秘技：在北斗之拳的拳四郎，雖然被打敗了，但是仍然有繼續接關的親切機能哦。
方法：在北斗之拳中果然有接關的方法。而接關的表示，是以拳四郎經過了那些章節而表示出來的，而要出現的方法，是按著A、B、C 3個按鈕不放，再按開始鈕就成了，會出現 CHAPTER……，若是玩到了第3章，就可以選1～3章，如此一來就可以好好地奮戰了。

等級：☆☆☆☆（B）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：北斗之拳Ⅱ

秘技：在第四章可以使等級快速增加的方法，很方便。
方法：在北斗之拳的第四章中，要得到經驗值，非常的不容易，在此就教各位一個方法，能夠很快的得到經驗值和增加等級，在第四章會出現三人合體的敵人，在敵人出現時，以空中跳踢將之打倒，而在敵人的身體尚未消失之前，一直地空中跳踢，這樣子一來拳四郎的等級就會快速的增加，太棒了。

等級：☆☆☆☆（G）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：夢幻之星Ⅱ

秘技：使角色產生了錯誤的現象，而且在錯誤的現象中，繼續進行遊戲，奇怪！？
方法：在此教各位一個方法，可以進行相當奇怪的遊戲，很有趣味性。在「じょうたい」的指令中，再選擇「ならびかた」的指令，然後按住十字鈕的上方不放之後，再連續按C鈕，要一直按，若是成功了，就會出現角色產生錯誤的現象，在此現象中，角色的生命力變得非常的高，在戰鬥時，

可以產生非常強大的威力，再也不怕任何的敵人了，只是有一點，在此錯誤的畫面中進行遊戲，是非常的奇怪，各位有興趣的讀者，不妨親自的試一試此秘技吧。

等級：☆☆☆☆（H）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：夢幻之星Ⅱ

秘技：ユーシス竟然同時能夠出現3人，而且原本已經死亡的ネイ也能夠復活呢！
方法：使用此秘技時要特別的小心，有很大的可能會將所儲存在記憶體中的遊戲資料給毀掉，要特別的注意！在使用此秘技之前請考慮清楚，而且也要有所心理準備!!方法是組成了4人的小組之後，選擇「じょうたい」的指令中的「ならびかた」，選擇了之後，按住十字鈕的上方不放，再按C鈕2次，出現了「ネイファスト」時，一選擇之後，ネ卑就會復活，而ユーシス就會出現2～3人，而若是C鈕按了3次以上的話，那麼就會出現ユーシス和ルドカー2～3人，在戰鬥時要特別的留意，同樣的人有幾個，一人受傷，那麼其他相同的人也會受傷，而若恢復生命，同樣的人也會一起恢復生命力，此點請各位要多加小心。

等級：☆☆☆☆（E）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：第一滴血Ⅲ

秘技：在第二舞台，存一個密秘通道可以快速地到達後半段的地方哦，很方便。
方法：在第一滴血Ⅲ的第2個舞台，將密秘工作人員救出來之後，向開始點出發走回去，此時向右上方的イ房走去，然後裝上3顆定時炸彈在左側的牆壁，炸彈爆炸了之後，就會出現一個秘密的通道，只要一進入此秘密通道，就可以立刻到達後半的地方，要多加利用。

等級：☆☆☆☆☆（J）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：超級大戰略

秘技：在普通的遊戲之中，也能夠擁有最新兵器的哦～
方法：在超級大戰略中，雖然有最新兵器的設定，但是却始終都沒有出現，現在終於發現了使最新兵器出現的方法了。在遊戲開始時，選擇國家的生產使游標移動，接著按下C鈕2次，此時全體命令的組合會出現，接著就按控制上、左、右、右、上、A鈕，此時就會出現最新兵器，如此一來，就能夠使用種種威力強大的兵器來順利地完成任務了。

等級：☆☆☆☆☆☆（P）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：閃電出擊Ⅱ

秘技：打倒了首領之後，竟然可以得到50萬點的分數。
方法：在8方向的自由射擊舞台，若是過關的時間越少，那麼所得到的分數會更多，如在1分鐘以內過關，就可以得到25萬點的分數，在2分鐘內過關則得到10萬點的分數，時間花得越多，那麼分數就會越少。另外在橫向積軸射擊畫面，只要自場從頭至尾始終不打倒任何一架的敵機，而得到最後打倒了大首領過關的話，如此一來就可以得到50萬點的分數，而且每10萬點就會增加一支自機，也表示立刻增加了5架，如此不停地動，就可以增加數10架自機了！

等級：☆☆☆☆☆（K）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：超級大戰略

秘技：在遊戲的地圖中，竟然也隱藏了夢幻之星Ⅱ中的「ネイ」面孔的地圖哦～！
方法：在遊戲中，選擇地圖中的LDAD指令，隨意地選擇一個地圖，接著再按方向鈕的下、下、右、右、左、左、上、上後再按A鈕，此時就會出現「TEAR OF NEI」的文字，也就是「ネイ」面孔的地圖，想不到也隱藏了這種地圖。

等級：☆☆☆☆（L）
類別：卡帶（SEGA）
卡名：新夢幻仙境

秘技：在洞窟之中，隱藏了10000元的金錢哦!!
方法：在此教各位一個方法，可以立刻地得到許多錢並且盡情使用。在最初的地方，向西前進，會進入到一個洞窟之內，在洞窟之中，有許多的樹木，此時有一個地方，其中有一個地方都沒有種植樹木，在此場所調查一下，就能夠得到10000元，只要一找到的話，就能夠自由自在的去購買東西。

莫達比亞星的八位勇士

這是夢幻之星二代中的英雄們，將由您指揮其作戰。最終戰鬥的標準組合為你和獵生物者、醫生、女戰士。

醫生。美麗又溫柔，在旅途中不可或缺的守護人。

獵生物者。是個強有力的後盾，攻擊力相當驚人。

您的妹妹。是個生化人由您撫養長大，等級提升非常快。

主角。擁有最佳的攻擊能力，您可得給他取個漂亮的名字。

小偷。行動迅速的女飛賊，靠她可得到記錄書(ビジフォン)喲！

機械師。對機械是一把罩，對機械敵人而言是個攻擊能手。

女戰士。漂亮的帶刺玫瑰，攻擊手法十分壯觀。

學者。對生物研究有一套。使用魔法非常In[illegible]，不過體力不怎麼好。

拜歐系統異常出現

可怕的邪惡勢力再度逼近亞魯格魯大鵬系，為了消除這個大災難，您該出發了！

出發之城

—巴塞歐(パセオ)

最近，老夢見1300年前亞莉莎和大魔王—達庫法魯斯決鬥的情形呢！懷著憂悶的心情來到了控制中心，接到總督要您收回拜歐系統錄音機的命令。整個莫達比亞星曾幾何時到處皆是魔障呢？

由於蓮依執意陪您執行任務，所以一同出發吧。首先必需收集巴塞歐居民的情報，請到控制中心圖書館內和人談話。當您了解亞魯格魯星和摩達比亞星的相關資料後，就可離開巴塞歐市了。離開之前買些輕便武器和蓮依專用的スチールクロー，最好買兩個給其裝備。

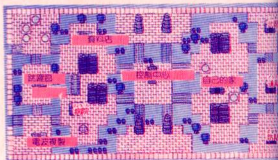
巴塞歐

控制中心

這裡有總督、圖書館和寄放多餘裝備的朋友處。

您的家

在這裡可以將同伴集合起來。到過任何城市之後，別忘了回來看看有沒有新伙伴出現噢！



城的設施

有武器、防具等商店。各個城市販賣不一。

防具屋

品名	價格
ヘッドギア	120
カーボンスーツ	128
カーボンベスト	120
グラスコート	300
カーボンシールド	540
カーボンエーメル	420

道具屋

品名	價格
モノメイト	20
ディメイト	60
アンティポイズン	10
さびのオカリナ	130
まよいのオカリナ	70

武器屋

品名	價格
ナイフ	100
ダカー	200
メス	180
スチールクロー	80
ボウガン	300
ソニックガン	640

重要商店

跳躍區

可通行此星任何城市（須去過）。

資料[illegible]

在這[illegible]錄您[illegible]資料。

複製研究所

死人復活的地方。

醫院

在此[illegible]傷的[illegible]法力。



首先要打敗壞蛋

從阿利馬亞（アリマーセ）回到家中的話，獵生物者會加入行列。接著向修雷工場廢墟（シエレーン工場）挺進吧。

阿利馬亞城遭受到壞蛋的破壞已成廢墟之地。在這裡可得知無法通過北之橋（有達拉姆擋道）之原因！由於達拉姆之女被誘拐了？那是否藏匿在工場廢墟呢？為了通過北之橋，趕快回到家中會見獵生物者。如果說找到被誘拐的女孩，那不就可通過北之橋了嗎！向修雷工場廢墟出發。一定要找到場內的壞蛋屍體，他身上有恐嚇信喲！

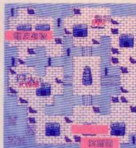
阿利馬亞

武器店

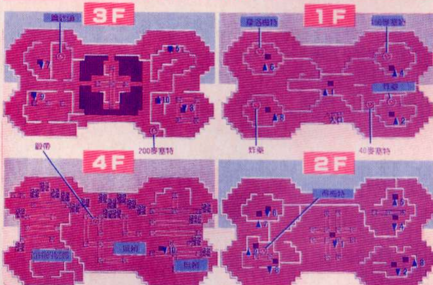
ダガー	200
スチールクロー	90
ソード	1200
セラミックナイフ	2800
ソニックガン	640
ショットガン	800

城的設施

バイオラボ
テレポートサービス



修雷工場廢墟



炸藥

炸藥為破壞無法打開之門的秘密寶物。

↑有炸彈就可進入場內。

壞蛋的屍體

4樓西邊有具壞蛋屍體。

↑做壞事的下場！

尼多塔

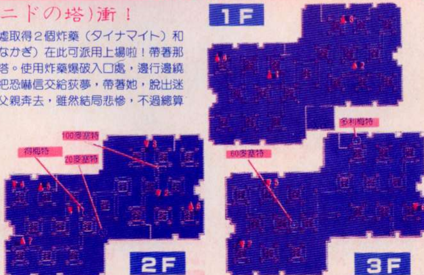


找到達拉姆之女荻夢！

使用炸藥進入尼多塔，救到了荻夢即可通過北之橋。

朝尼多塔(ニドの塔)衝！

在修雷工場廢墟取得2個炸藥（タイナマイト）和寶箱之鑰（ちいさなかぎ）在此可派用上場啦！帶著那封恐嚇信前往尼多塔。使用炸藥爆破入口處，邊行邊續來到了三樓中央。把恐嚇信交給荻夢，帶著她，脫出迷宮向北之橋焦心的父親奔去，雖然結局悲慘，不過總算能通過北之橋了。





拿取系統錄音機

終於到達拜歐系統了，是該取回錄音機的時刻了。

新城市歐普他諾（オプタ）

在北之橋事件結束後，醫生也加入作戰行列了，在城內可收集到拜歐系統異變的消息。而城內住著一位名叫阿巴奇諾的音樂家，向他請教（花點小錢）在這可學到一曲特殊演奏技巧(ムシカ)以後用處多多噢！

音樂家

歐普他諾的音樂家，只要付他2000元就會傳授音樂技巧。



歐普他諾





武器屋	
メス	180
セラミッククロー	1200
ソード	1200
セラミックナイフ	2800
ショットガン	800
サイレントショット	920

防具屋	
グラスギア	430
シルバーリボン	380
グラスコート	300
グラスマント	420
グラスベスト	280
グラスシールド	1200

道具屋	
モノメイト	20
ディメイト	60
アンテイポイズン	10
たびのオカリナ	130
まよいのオカリナ	70

城設施	
資料店	跳躍區
複製研究室	醫院

潛入拜歐系統（バイオシステム）

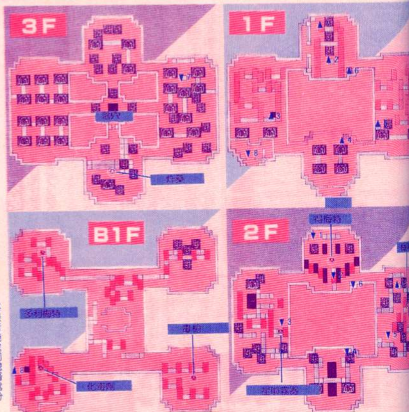
拜歐系統的入口處也是需要炸藥破壞的。建築物內敵人非常強悍。而且令人噁心。順序往三樓前進，拿著找到的炸藥破壞中央地下一樓落穴的大門，從落穴中下降朝系統錄音機前進。系統錄音機位於右上方，請小心通過會損傷的紅色部份。





將錄音機送回總督處分析並取得通行西之橋的門卡。

拜歐系統



向新的地方探索！

為了取得水上機車向前方邁進吧！

傑曼（ゼマ）與克耶理斯（クエリス）

要往拜歐系統的南方就必須使用圖書館取得的門卡。在傑曼城可得知水上機車的情報。這種交通工具好像在傑曼南方的羅弄垃圾場內。而克耶理斯城更是暗藏玄機，在此城的一個特殊研究所裡，某個研究人員正需要馬魯野理普的葉子來製造口香糖呢！



克耶理斯

馬魯野理普？

↑此人正在研究馬魯野理普葉子的秘密，有了水上機車就可幫他忙了。

城的設施

- データメモリー
- 醫院
- バイオラボ
- テレポートサービス

防具屋

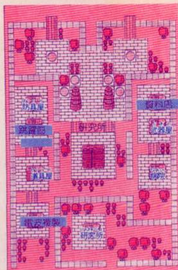
品名	價格
チタンアーマー	5900
チタンフィブリラ	6300
チタンチエスト	5400
ナイフブーツ	4200
ミラーエーメル	5100
セラミックシールド	8300

武器屋

品名	價格
ブーメラン	480
レーザースライサー	870
レーザークロー	3100
アシドショット	4800
サイレントショット	322
レーザーショット	6200

道具屋

品名	價格
モノメイト	20
ディメイト	60
トリメイト	160
アンティポイズン	10
たびのオカリナ	130
まよいのオカリナ	70



傑曼

透過跳躍區使得人與人之間的距離不在如此遙遠。為了取得口香糖必須以此向克耶理斯推進，再向羅弄垃圾場取得水中機報。 車



城的設施

- データメモリー
- 醫院
- バイオラボ
- テレポートサービス

防具屋

品名	價格
チタンギア	1400
チタンメット	3700
レザーシューズ	240
レザーブーツ	1000
グラスエーメル	1360
ミラーシールド	4800

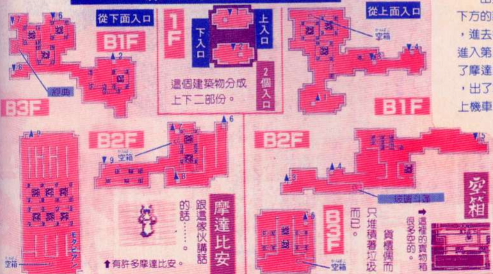
武器屋

品名	價格
ムチ	1400
セラミックソード	3200
スライサー	2000
レーザーナイフ	4400
カノン	2200
ポイズンショット	1700

道具屋

品名	價格
モノメイト	20
ディメイト	60
アンティポイズン	10
たびのオカリナ	130
まよいのオカリナ	70

羅弄的垃圾場



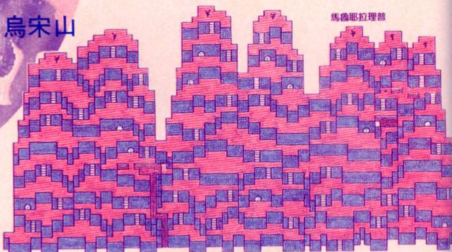
↑有許多摩達比安。

由克耶理斯城向右下方的羅弄垃圾場前進，進去後往旁邊繞下去進入第二個入口，找到了摩達比安多談幾次話，出了垃圾場就擁有水上機車了。



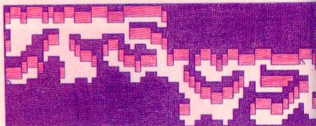
烏宋山

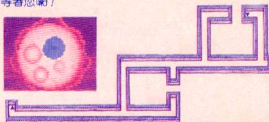
拿到水上機車後，就可以從克耶理斯城左邊出海的小島上取得馬魯野理普之葉。這個葉子是製作水中口香糖的原料，趕快送去克耶理斯城！研究所人員會將其製成水中口香糖（マルエラガム）並送給您。這是下次行動的必需品！

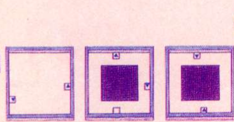


水源地與阿梅塔斯

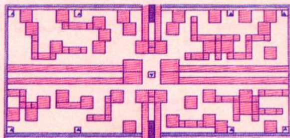
從巴塞歐城向上出海後往右邊走（島的正北方）使用水中口香糖通過水源地即可到達阿梅塔斯。進入此氣象系統後就往最上層的系統電腦前進。在這層樓的中心處，您可愛的妹妹將……別太難過，在阿梅塔斯爆炸後快點回到巴塞歐城吧，漂亮的女戰士在您家等著您喲！

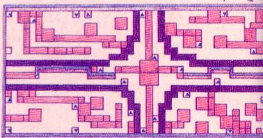


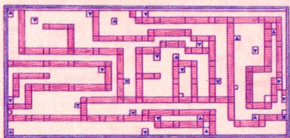


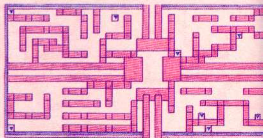






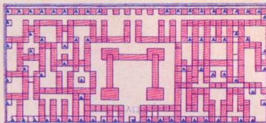


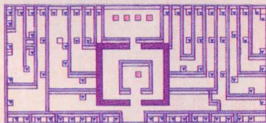




夢幻之星 II 攻略

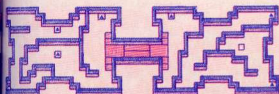
前往紅色水壩入口之右邊比亞達市（ピアタ）內右上四個花圃向下沿路走（醫院左邊）可見到三座高塔。從中間高塔進入塔內，於二樓處試彈鋼琴（ムシカ技巧）開門。從內部取得4張磁卡（ブルー、グリーソ、レッド、イエロ之カード）。



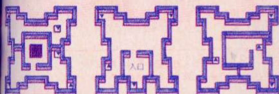


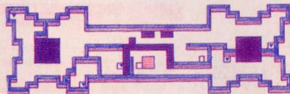
紅色水壩(レッドダム)

爲了防止莫它比亞遭水淹，就必須去破壞3樓的中央系統電腦。您レッドカード可得帶著，而且此座水壩的寶箱也得費心去找找！



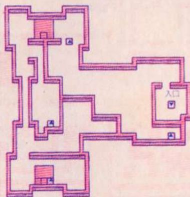


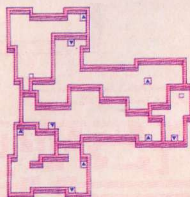


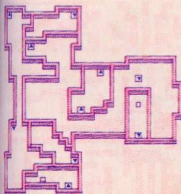


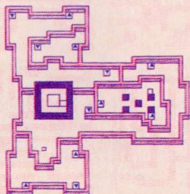
藍色水壩(ブルーダム)

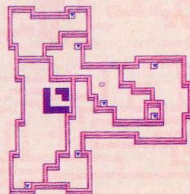
和上述的理由一樣，帶著藍色磁卡衝向5樓的系統電腦，快把藍色磁卡插入主電腦內，莫它比亞星就有水了。另外，寶箱被漏了！



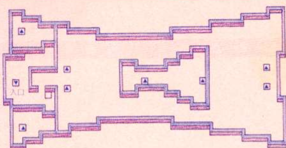


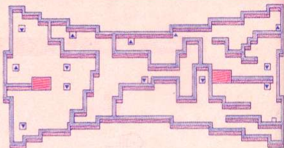


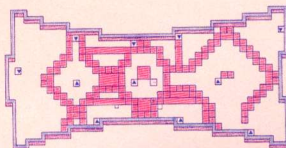


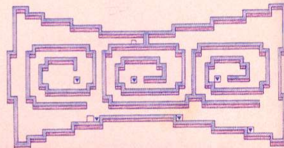


黃色水壩

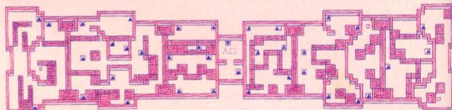


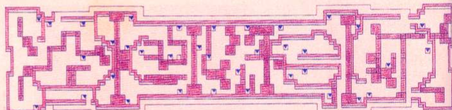




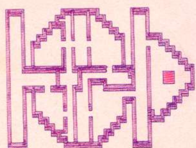


綠色水壩





凱拉電腦中心



黃色水壩（イエローダム）有不少防具可在內部取得。此塔的系統電腦位於4樓中央。

綠色水壩（グリーンダム）是座很難闖進去的水壩！當綠色磁卡插入這座水壩系統電腦的時候，水再度的灌溉了莫達比亞星，但是怎麼搞的成員身上的裝備竟然不見了，而且還被送到凱拉內部呢？

在凱拉內部毋須擔心，朝右方前進來到右下角系統電腦處即可脫離險境了。（使用調查）趕快回到總督那接受歡迎吧！





現在旅程進入後半戰了。回到控制中心（選擇第三指令おくじょう）前往特梭利斯第三行星吧！（デゾリス星）

死街 斯克雷(スクレ)

從宇宙船下來的勇士們，離開了死街斯克雷正在街道上。雖是地下二層的街道卻絲毫沒有人的踪跡，在滿佈敵人的街道上一定要找到マヅラクハラト（翻譯帽），有了這個秘密寶物您只要裝備上就可和將梭利斯星人交談囉！

亞芙庫帕魯村：

A→A→B→B→C→D。

伊葉歐索村：

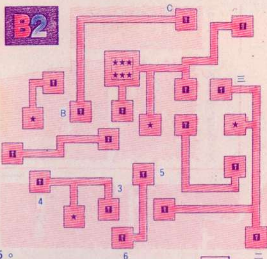
2→2→5→5→6→7。

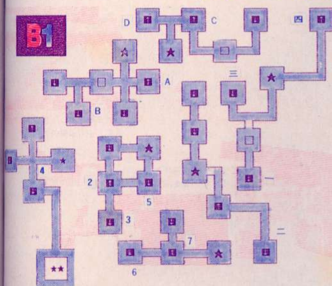
卓依莎村：

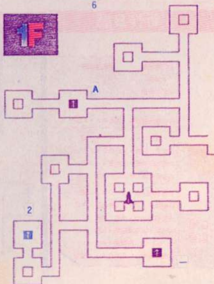
一→一→二→二→三→四。

廢墟：

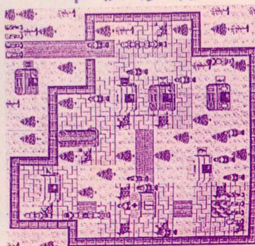
2→2→3→3→4→5。







● 卓依莎村 ●



冰之星

此星上有3個村子即卓依莎村（ゾーサ）、亞芙庫帕魯村（アウクバル）、伊葉歐索村（イエオソ）和一個廢墟。如果從亞芙庫帕魯村之左方冰雪與裂縫銜接處，有個通道可進入地洞之中。

MENU

武器屋

もくろく	
■セラミックソード	3200
□レーザーナイフ	4400
□ラコニアケケール	16800
□ラコニアスライサー	24000
□レーザーショット	6200
□パルスカノン	32000

防具屋

■もくろく	
□ラコニアギア	28000
□ラコニアフィブリラ	38000
□エスパドリユー	180
□ハイレザムブーツ	9800
□セラミックエーメル	9700
□ラコニアシールド	13000

道具屋

もくろく	
■モメメイト	20
□さびのオカリナ	130
□	0
□	0
□	0
□	0

伊葉歐索村



亞芙庫帕魯村



武器屋

もくろく	
■ナイフ	100
□レーザースライサー	6700
□ラコニアダガー	18400
□ラコニアソード	22000
□バルカン	12600
□レーザーカノン	20000

防具屋

もくろく	
■リボン	80
□ラコニアハーニッシュ	35000
□ラコニアチェスト	28000
□ガーダブーツ	12400
□ラコニアエーメル	12000
□ラコニアシールド	13000

道具屋

もくろく
■ディメイト
□しのびのオカリナ
□
□
□
□

武器屋

もくろく	
■ブーメラン	480
□セラミックソード	3200
□ラコニアスケール	16800
□ラコニアスライサー	24000
□アシドショット	4700
□パルスバルカン	48000

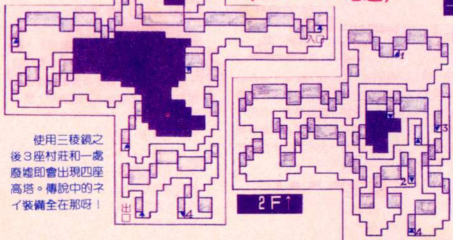
防具屋

もくろく	
■ラコニアメット	29000
□ラコニアハーニッシュ	35000
□ラコニアフィブリラ	36000
□ロアブブーツ	6800
□シュネラブーツ	7500
□ラコニアエーメル	12000

道具屋

もくろく
■トリメイド
□まよいのオカリナ
□
□
□
□

庫雷拔斯地道
(クレペス 地道)



使用三稜鏡之後3座村莊和一處廢墟即會出現四座高塔。傳說中的ネイ裝備全在那呀！

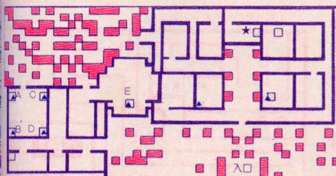
→3F

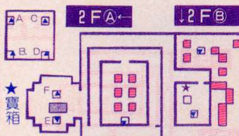
找到三個村莊後，進入此…
亞芙庫帕魯村左方洞窟之後即…
可進入冰雪之塔。在地一下樓…
喚醒了魯滋(ルツ爲 I 代主角之…
一)，由其口中得知最終作戰…
的敵人竟是……？

必須趕快的取得傳說中的…
ネイ系列裝備，才能和魔王對決…
，拿著魯滋送的三稜鏡(エア…
プリズム)到塔外使用吧！

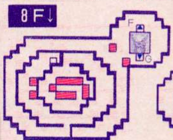
庫亞拉恩塔(グアラリ塔)

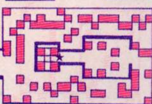
這個高塔會在伊葉歐索村附近出現。在16層高塔內可以找到ネイ的裝備。寶物計有：ネイ望眼鏡和ネイハーニツシコ2項ネイ裝備。

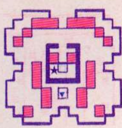










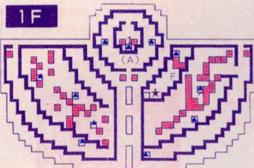


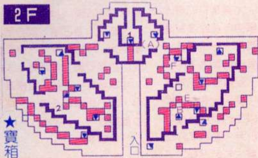
美諾普塔(メノーブ塔)

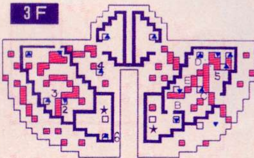
這座高塔會出現在亞芙庫巴魯村附近。在塔內可取得兩樣ネイ裝備。

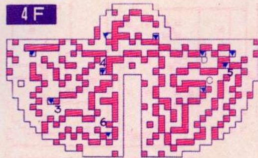
寶物計有：ネイ王冠、ネイメツト、虹之バンダナ。











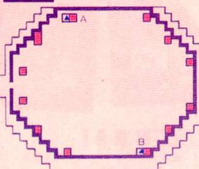
拿帕魯塔
(ナバール塔)

這座塔位於廢墟右下方附近。在此塔內可取得ネイ盾和ネイエーメル2樣裝備。

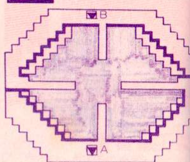
從A上樓，依順序方向繞至頂樓。出了頂樓向上直走至缺口處，向左邊往下跳至3樓。下樓跳至4樓，在2樓取得寶物。

從B上樓，依順序方向繞至頂樓。出了頂樓後向下直走至缺口處，從右邊往下跳至4樓、3樓，在2樓取得寶物。

1F↓



5F

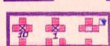


依庫德塔(イクトー塔)

在卓依莎村附近出現。在這塔內可得ネイ槍和ネイ薄切機，因此必順努力尋找！此外，尚有電流槍、火焰杖等爲了向諾亞塔（ノア塔）前進努力提升等級吧！

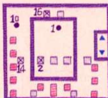
a→1→2→3→21→22

↓1F

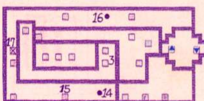


↓B1

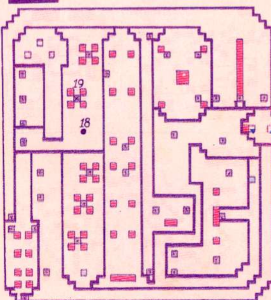
⊠…陷阱



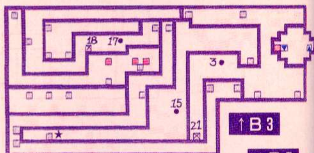
→B2



↓B4



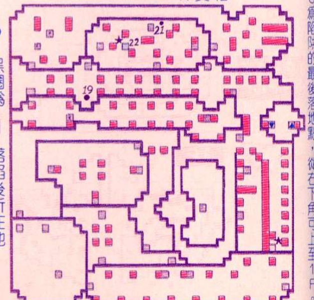
●…黑圈爲落陷後所在地



↑B3

★寶箱

↓B5



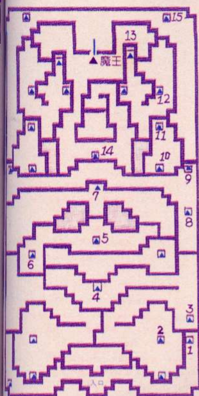
B6爲陷阱的最後落地點，從右下角可上至1F。

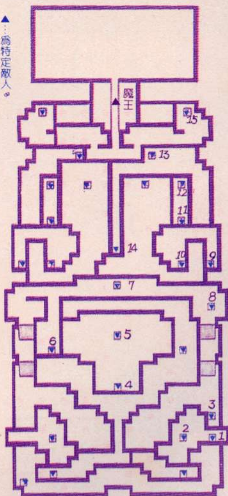
夢幻之星 II 攻略

打倒中頭目達庫法魯斯就可向最後控制亞莉莎的邪惡魔王桑普雷伊索挑戰了！

→2F
↓1F

▲…爲特定敵人。





終於要面對桑普雷伊索！要確實回復體力。請找魯滋恢復體力後再前行挑戰！如果您沒有收集8項ネイ裝備的話，最強的ネイソード就無法從魯滋那得到喲，把這把利器裝備上吧！



魯滋會補充您體力 。



達庫法魯斯比前作更強喲更強喲！



最後之戰就此展開 。

指令解說：

あたらしく ゲームをはじめる 重新開始玩。
ゲーム① つづきを する 繼續上次旅程。
データをけす 消除檔案。
A鈕談話 B鈕取消指令 C鈕決定指令項目

一般指令：

アイテム：道具和密寶。（最多每人可擁有16個）つかう：使用，わたす：轉移，すてる：丟棄。
じょうたい：狀態。ステータス：基本資料。
ならびかた：調整我方隊伍順序。
テクニラワ：特殊能力

つよさ狀態

あたま！裝備頭部防具、みぎて：右手裝備
ひだりて：左手裝備 からだ裝備中的服裝
あし是脚的裝備。
そうび：買下東西時使用此指令裝備攻、防用具。
たたかう

戰鬥指令：

たたかう攻擊あいれい：行動。可選擇對敵的攻擊方法，由4個標誌 表示：由左至右爲攻擊、特殊能力、使用道具、防禦。てつたい：撤退。

特殊指令：

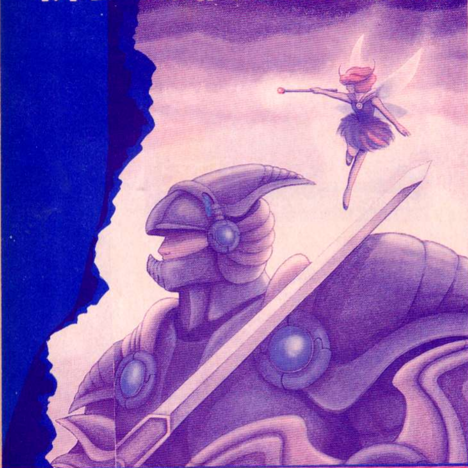
在控制中心有三個指令分別爲ともだちのてせ：伙伴之屋、ういブラリ：圖書館、そとへでる：離開。

伙伴之屋其他2個指令：

にもつを あすかつてほしい：存放物品、にもつを ひきとりたい：提取物品。

提供者:SD

新夢幻仙境攻略篇



ϟ:電場。 日:箱子。 Ⅱ:電梯入口。 ⊞:傳送門。 ⬆:通往上一層。
M:磁力場(使你暫時無法移動)。 英文字母:特殊地點,以"■"示其位置。
⬇:通往下一層。 ┃:暗道。 ©:破除頭目法術之光。
P:毒針(中毒)。 B:炸藥(生命點減半)。

一、遊戲須知

遊戲開始後,有一些基本上得知道的常識,先在這裏向各位說明一下,免得在攻略時不明不白的死去。

1.食物:人物一天要吃二餐;13:00一次(午餐);19:00再一次。若時間到了仍未進食,生命點數就會逐漸降低,到死為止。所以平常在外最好帶二份食物。時間到了,人物(就是指你所控制的人)會自行取食,毋須使用食物。有些陷阱會使人物提早進食。

2.中毒:當人物中毒時,生命點數會直線下降,須立刻用法術中的解毒術(げどく)或服用解毒劑(どくぬき)去毒,否則進入旅店睡一覺也是可以的。人物中毒時,螢幕右方的白框會轉為紅色。

3.睡眠:人物到了23:00就需要睡一覺了。若你仍在外攻打敵人,則攻擊力會下降,使你幾乎打不倒任何敵人。

4.連發:在遊戲剛開始時,打開搖桿上的連發的確有必要;但是若你在天空城鎮買到了戰士之石(せんしのいし),那就不需要連發了,戰士之石就是程式內設的連發設備。

5.物品:大部份的物品在原文說明書中均有提及其用途,請自己翻一下,再加一點想像力,就大概知道其用途為何了。

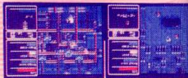
6.戰利品:當打倒敵人後,往往會撿到一些武器或防具。這些東西的重量都不輕,往往使你寸步難移(請參閱下一章),你可以把它們丟棄在路上,但別想撿回來。

7.遊戲操作:

①START:暫停/繼續進行遊戲。

②A:在城鎮中表示和面前的人交談;在城鎮外則代表使用武器。當視窗打開時,A鍵可用來選擇選項。

③B:按下B鍵可使人物搜索目前站立的地方。若人物站在箱子上面,就代表開啓箱子。當你站在某處聽到一陣奇怪的聲音傳入耳際時,就該按B鍵搜索一下。若在野外按著B鍵不放。人物會蹲下躲避子彈,(對魔王或頭目無效)是十分值得加以善用的一項按鍵。



④C:開啓/關閉視窗。視窗中可容許你施用法術。使用物品、查看人物狀況或調整遊戲進行速度。

8.儲存遊戲進度:簡單;花1000元到旅店睡個覺;或是在野外使用帳篷即可。

畫面介紹：如下圖。

■主畫面		
	Lift	—生命點數
	Attack point	—攻擊值
	Magic point	—法力點數
	Armorclass	—防禦點數
	Day	—耗費天數
	Time	—目前時間
	STATUS	

二、重量：

超級夢幻仙境（以下簡稱 SX）最麻煩的一點，是每一件東西都要計算重量（甚至錢也不例外）；而你所能背負的重量又十分有限。這樣一來你明明有一大筆金錢，卻只能看著商店中尖銳而强力的武器乾瞪眼，就只因爲你拿不動！

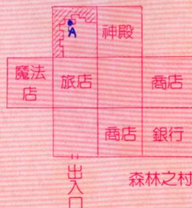
現在麻煩你打開視窗，查看人物狀況（選擇じぶんをしる），按一下 A 鍵，然後查看もてるおもさ一項後的數字。這字就是你目前所能背負的最大重量，可隨等級的提昇而逐漸增加。いまのおもさ是你身上所有物品的總重量；若身上的總重量大於你所能背負的最大重量，則人物的行動速度會立刻減慢，直到你丢棄了一些物品，或是用掉一些東西，使重量減輕，人物的行動速度才會恢復原狀。

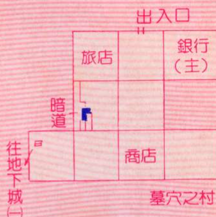
甲冑有輕有重，但通常是重量越高的效果越好，請依照你所能背負的重量斟酌購買。武器可分投射性武器和近距離武器二類：前者雖可及遠，但是威力遠不如近距離武器（除非你拿到最强的投射性武器，那自是另當別論）。後者威力雖大（尤其是開連發之後），但得冒著和敵人火拚的危險。在什麼時候用什麼武器，攻略一章中都會略爲提及。但是如何依照你目前的狀況來選擇武器，卻是進入攻略過程以前必備的知識。

請查看人物狀況中つかいこなす一欄後的數字。這個數字是你目前所能持用武器的重量限制；可隨著等級的提昇而增加。例如你目前つかいこなす後的數字爲 3000，表示你只能使用重量在 3000 克以下的武器，如果你硬要使用 3000 克以上的武器，嘿嘿，保證你的攻擊值直線下降，連最弱的敵人都沒法子對付。另外，使用威力較弱的投射性武器也有可能扣損攻擊值，宜多加注意。

三、城鎮：

在攻略一章中附上了 SX 中四個城鎮，以及水之城、天空城的簡圖。因爲這些地點不會遭到任何危險，所以只簡單的以文字說明了一下各處的商店、重要人物或建築。若圖上有特別值得注意的地方，會在攻略一章中詳加說明。

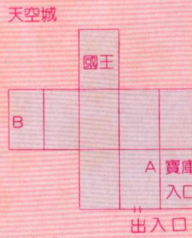




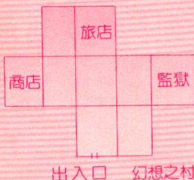


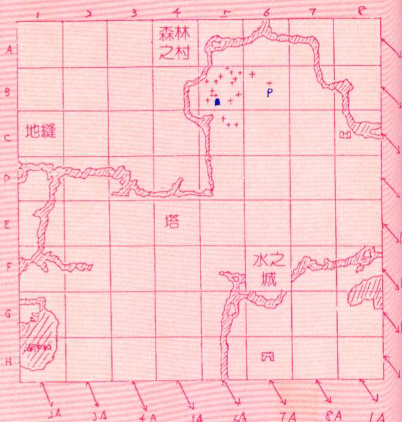


天空城



水之城





世界全圖

四個城鎮中均有商店出售一些必備的用品。有些商店只賣物品而不收購舊物；有些商店則會出較低的價錢購買你身上的裝備。當你在選購物品時，螢幕上會出現該物品的售價、重量及你身上擁有的金錢數量，讓你決定是否要買下該物品。欲退出商店，只須連續按下 B 或 C 鍵即可。（PS：かいにきた爲購買；うりにきた爲出售你身上的物品）

四、攻略

現在要開始講述敝人在三天苦練過關的經過了。或許敝人所述的過程會和各位的歷程有少許出入，但是應該不會相差太多。如果你曾經玩過任天堂版的夢幻仙境 3 代，不妨自己試著玩玩看。

1. 遊戲一開始時，你會站在森林之中，首先到商店中購買一項武器（建議你買一隻匕首ナイフ）、一具甲冑（皮甲）吧！然後再買一份食物，就可以走出森林，開始練功了。

2. 請翻開日文說明書後幾頁，可以找到二頁怪物圖像。其中一類爲善，一類爲惡，打死善良的生物會扣減人物的良心點數（こころ），會影響你購買物品時的折價率。不過，SX 在練功上的需求十分高，相對的你也能夠賺到用之不竭的金錢，所以建議你看到能殺的敵人就殺（後文會告訴你如何補救），千萬別客氣!!

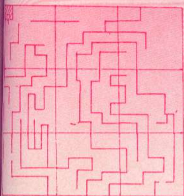
由於你現在只是第一級，所以小心避開四處行走的食人樹（葉子枯黃的樹木），而且別靠近它，否則會被它吐出的子彈擊中，儘量找那些四處行走的黏蟲（スライム）下手。當畫面轉爲黃昏時，檢查一下個人狀況，看經驗值是否累積到 100 點了。若經驗值仍然不足 100，請回到森林之村的旅店中睡一覺（順便存下遊戲進度），第二天再出城練功。若經驗值到達 100 點，請到神殿去晉昇到第二級；神殿同時也會告訴你下一次昇級要多少經驗值才夠。

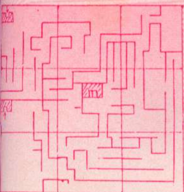
3. 請努力提昇等級，並依照你目前的能力適當的更換武器或甲冑、盾牌……等防具。如果你已經能夠使用短劍（たんけん），建議你在塔的第一層發揮隔牆傷敵（就是用武器攻擊牆壁另一側的怪物）的技巧，以賺取更多的經驗值。由於你目前的武器太短，可能只有刺殺下方牆壁另一側敵人的能力（就是由上往下刺，才能刺穿牆壁），請小心一點。

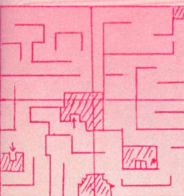
4. 當你的等級昇到四、五級時，請到世界全圖中的 5B 處，站在圖中標紅點的地方。若螢幕右下角只出現一行行日文訊息，表示你目前等級仍然不夠，腕力不足推開通往墓穴之村的通道。請回頭繼續提昇經驗點數，並記得要和森林之村中的居民多談談；當你再度昇級的時候，再到 5B 去試試看。

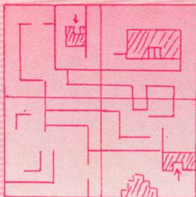
5. 說到這裏，我們不妨先來看看世界全圖上有什麼比較古怪的地方。首先最值得注意的是在 1G 有一個箱子，裏面放的是換錢機（兩替機），可幫你把 10 枚 10 元的硬幣

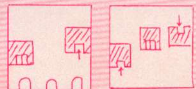
換成一枚 100 元的硬幣；10 枚 100 元換成一枚 1000 元，以減輕你所背負的重量。錢幣的面額最大為 1000 元；所以換錢機無法幫你把 10 枚 1000 元的硬幣換成一枚 10000 元的硬幣。若你覺得錢太多太重，可以先存到銀行去（但得先進入墓穴之村）。


L 1　Tower

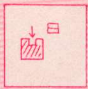

L 2


L 3


L 4



L 198


L 200

1H 標示了湖中城，但是如果你現在匆匆趕去，可能只看到一片藍色的湖水，別急啦！要城市從湖水中浮出來還得花一番功夫呢！C 的地縫千萬別落下去，除非你身穿太空衣，否則定是死路一條。

6F 的水之城不會爲你開啓吊橋，所以你暫時還無法進入城內；8C 的傳送門目前只能把你傳送到一些無用的荒島上，目前也派不上用場。6H 有一個洞穴，進入之後又可看到二個洞口；右側的洞口目前進不去，左側的洞內提供了背景音樂的音效測試，可讓各位飽聽 SX 中的悠揚樂章。

現在我們來看看一個較怪異的地方：如果你從 8A 向右走，照理是該回到 1A 才對，但是你會發現你走到了 1B！不知道是原作 T&E 公司一時糊塗還是執意如此，你從地圖最右側向右走，一定會到達左側的下一格；從地圖的最下方往下移動，則會到最上方的右邊一格。請各位玩者多加注意，以免迷路。

6. 當你能夠推開 5B 的墓碑之後，首先到墓穴之村右上角的銀行去辦理登記手續（存點錢進去！），然後你可以得到一張通用於所有銀行的帳簿（つうちょう）。接著到商店中購買一些武器（最好買長劍なかいけん，這樣在塔中更可發揮隔牆刺敵的功夫），然後開始準備探索塔的全貌了。

7. 塔原本有 200 層；但是 Mega Drive 的 SX 簡化成 7 層；省略了 193 層。一進入高塔後，你可以看到所有的迷宮均以牆壁組成，所以在地圖上標示的線條都是代表牆壁；空白部份才表示通道。有些牆壁是空的，看起來和一般牆壁沒兩樣；但是你可以毫無困難的穿過去。這些牆壁在地圖上均以紅線標示，可以讓你少繞一點路。

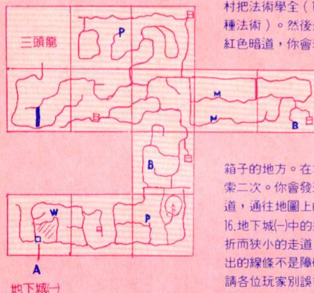
8. 當你上到第 3 層時，可以發現多出了二種敵人；分別是說明書中的きゅうけつき及金黃色的バルバル。這二種敵人的攻擊力都不低，但經驗值卻是塔中所有敵人最高的。但是要如何才能安全的殺死它們呢？答案仍是那句老話：隔牆傷敵。建議你在上第 3 層的地方練功，那裏是一個還不錯的地點：不但牆壁右方的敵人很容易走入你的武器攻擊範圍之內，而且只要防守上方而來的敵人，自己受傷的可能就會大幅降低，防守容易。當你已能對付塔中的敵人時，就可以朝第 4 層前進了。

9. 當你從第 4 層走入向上的樓梯時，螢幕上會問你要不要開啓電梯的開關；若你回答好（はい）的話，你會被傳送到第 2 層，當你走至電梯前，電梯會自動開啓，並問你是否要搭乘，以及欲前往的樓數

。若你回答不(いいえ),則電梯要等到你打敗三頭龍之後才會自動開啓,而你仍會被傳送到第 2 層。建議你回答好(はい)。否則先殺三頭龍(步驟 16)。

10.回到第 2 層之後,你可以視自己是否仍拿得動物品而去開啓左方的箱子(要繞迷宮)。箱內是まほうのおまもり,可增加你的法術能力。現在走到電梯前,上到 198 層,然後看看螢幕最下方,是不是有一片雲連在中央的拱門上?那片雲是實體,可以直接走上去,直通天空城鎮。

11.在天空城鎮的旅店睡一覺後,回到塔中直上第 200 層。在 200 層有一隻獨眼的圓球怪物,只要避開它眼睛放出的射線,就可以不費力



的打倒它。圓球怪物死後,地面上會出現一個箱子,裏面是雲之石(くものいし)。

12.回到天空城鎮,到商店買二、三份超級燈油(スーパーオイル)及一些裝備(戰士之石,十字架),然後進入天空城鎮中央的天空城。一進入城內,立刻向左或右轉,走在城外的雲上,然後繞到城後雲的空隙旁,走入雲的空隙之中,投身跳下。藉著雲之石的力量,你可以毫髮無傷的落到水之城的城門口,直接入城。

13.由於你身上沒有任何國王感興趣的東西,所以國王絕對不會命令看守藏寶室的守衛讓你進入藏寶室。不過,在地圖上標示 B 點的地方搜索一下(按 B 鍵),可以拿到一張身分辨識牌(あんしょうカード)。有了它,你日後就可以自由出入水之城了。

14.離開水之城,回到墓穴之村內。看看你目前是否能夠使用聖劍(せいなるけん)及鎖子甲(くさりよろい),如果可以的話,你在地下城中生存下來的機會就會高得多。

15.在商店買下油燈,再帶一份食物。若你還有餘錢的話,回到森林之村把法術學全(戰士和强盜只會六種法術)。然後走入地圖上標出的紅色暗道,你會看到一個滿地都是箱子的地方。在左上角的箱子上搜索二次。你會發現箱子下有一個通道,通往地圖上的地下城(一)。

16.地下城(一)中的通路大部分都是曲折而狹小的走道,所以在地圖上繪出的線條不是障礙物,而是通道!請各位玩家別誤會了。地下城(一)中的敵人都十分强悍,尤其是紅色的幽靈,不但有穿牆般的能力,而且攻擊時還是使用長距離武器,又快又準又狠;打了你之後又會穿牆遠去。白幽靈雖然攻擊力和經驗值均比紅幽靈高,但是只要你不去惹它,它就不會來煩你。

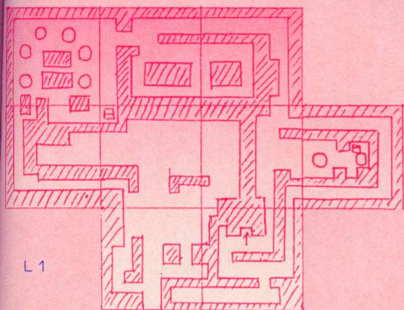
17.一進入地下城,一定是伸手不見五指的(只能看見身邊一小圈的景物)。打開視窗,使用在天空城鎮購買的超級燈油,油燈才能發揮照明的功能。在地下城(一)中共有六個箱子,裏面大多是一些較昂貴的武器或防具,以及一些騙人的物品。騙人的物品怎麼區分呢?很簡單,只要一使用這類物品,螢幕上就會出現不斷閃爍的ははは……訊息。表示作者和你開了一個小玩笑;只要把這類東西丟掉即可,毋須多加理會。

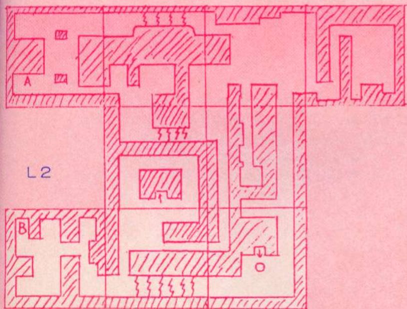
除了箱子以外,你可以看到地圖上標示了許多紅色的英文字母(如 P、M、B 等等)。這些地方千萬別去,都是佈滿了各式陷阱的地點。P 代表該地會使你中毒(Poison);M 表示該地點會困住你,使你暫時無法移動(必須不斷移動面對方向才能脫困);B 則表示該地點會把你的生命點數炸掉一半。

18.當你覺得你目前的功力已經很不錯的時候(至少地下城的怪物不會對你造成重大威脅),停止練功的過程,回到地面上把聖劍賣掉,購買一柄投射性武器(こがたのゆみ),然後到地下城(一)的左上方,經過紅筆標示的暗道後即可找到三頭龍藏匿的地方。

19.三頭龍全身刀劍不入,只有在它張口吐出火球時把武器射入它口中方能奏效。雖然三頭龍不會跑到畫面下方撞你,但是如何能及時避開火球,又能把武器射入龍口,相信各位精於動作遊戲的玩家定能輕易的找出三頭龍的動作規則。當你對一個龍頭施加了足夠的打擊後,龍頭會齊根斷掉;把三頭龍的三個頭一一打斷,三頭龍才會死亡,地面上也會出現一個箱子。

20.首先確定你擁有開啓箱子的しゆうとく法術,然後搜索箱子,螢幕上出現三個選擇;第一個是直接用手開啓;第二個是用法術開箱,第三項是不開箱子。請選擇第二項用魔法開箱,可取得一項物品(好像是龍牙吧!)。





21.回到水之城城門，當守衛要求你出示證明時，使用你方才找到的身份證明卡（あんしょうカード），吊橋會立刻放下。入城參見國王後，國王會以藏寶室中的珍寶與你交換身上的龍牙。走入寶庫入口（阻擋的守衛會自動讓開），拿取A點箱內吉姆的卷軸後（ジムのまきもの），離開水之城。

22.到達世界地圖上標示1H的湖泊下方，使用吉姆的卷軸，湖中城就會浮現在水面上。

23.湖中城內的敵人是自動追蹤砲台及守衛機器人，實力都非等閒之輩。若實力不足最好別冒然進入。你的主要目標是拿一件掛在第2層的太空衣（うぢゅうふく）及一個太空羅盤（うちゅうコンパス），其他物品均可不屑一顧。太空衣在地圖上標A的地方，但是四周均被電場所封住，所以必須先繞到B點把電場關閉（但畫面上仍看得到電場，只是失去效用），才能取得太空衣。拿到太空衣（十公斤！）之後，把身上的防具（頭盔、甲冑、盾牌）全部丟掉，因爲這些東西無法和太空衣同時使用，再取得太空羅盤（在第3層上方）後，即可用傳送法術離開湖中城。

24.到1C的地縫上，走入地縫之中，你會進入一片太空中。使用太空羅盤，依照羅盤所指示的方向前進，可找到一艘太空船。太空船內的敵人都是實力派的，務必小心應付。你只要到地圖上標A的地點看一下電腦訊息，然後拿取B點的物品（つのぶえ）及C點的武器（是最强的弓箭）及一個頭盔（ようせいのかぶと），就可以由D點的傳送器傳回湖中城第3層了。在你離開湖中城以前，不妨到C點的電腦前看看訊息。

25.回到墓穴之村的地下城(一)內，到W的地方可以看到一段文字；然後在左下方的A點搜索（地圖上畫不準，請你自行試試），可找到一枚護身符（じげんのおまもり），回到地面，朝8C的傳送門前進。

26.藉著你剛剛找到的護身符之助，傳送門會把你送到另一塊大陸上。爲了說明方便起見，我們別管日文名稱的意義，直接把這塊陸地稱作幻想大陸。

27.幻想大陸上比較古怪的地方有四處。1E有個洞穴，進入之後可傳送回原來的世界；3E的洞穴被封死，一靠近就會中毒。5B有塊巨石，搜索之後發現石塊似乎可以移動。3C則是幻想之鎮的遺址，你必須站在3C中標示A的小島上吹奏つのぶえ，才能進入幻想之鎮。

28.進入幻想之鎮後，買一、二瓶聖水，然後用傳送法術傳回森林之村，走到 A 點的木柵之前，用聖水打破柵門，可進入地下城(二)。
（在進去之前，把心練到 100 才可）。

29.地下城(二)的箱中放了一把火焰劍（是投射性武器），重僅 3000 克，威力僅略遜於你在太空船得到的強力武器，不可不拿。另外，在地下城(二)左下角的 A 點或 B 點向左走，會到達右方標著 A 點和 B 點的地方（左右相通），請各位玩者稍加注意。C 點是個向下的「假」通道，不但無法通往任何地方，還會被炸二次，少去為妙。

D 點是一隻看守著寶物的妖怪；若你現在冒然去找牠，可發現這傢伙是打不死的，生命點數會自動補滿。要破除附在牠身上的防護力量，你必須先走遍地圖上標示 L 的五個地點（走到一處，畫面會閃一次），再去對付那隻怪物才有法子除掉牠，之後可拿到パラリスのそう。

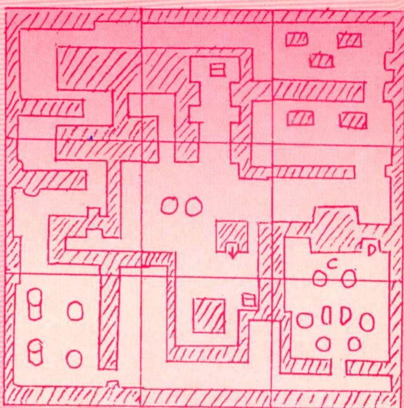
30.把等級提昇到 23 級以上，然後到幻想大陸右上方 5B 標示 B 點的地方，待天黑後（可用法術じかん使白天變黑夜）使用·パラリスのそう，可進入最後一個迷宮。

31.這個迷宮是地下建築，共有 5 層，你目前置身於 BF1。你只要先拿右上角的盾，再一路衝到 BF3；然後到 A 點去看一下訊息後，再到 BF4 的 B 點，再回到 A 點。之後直衝 BF5 的 D 點，魔王才會現身。

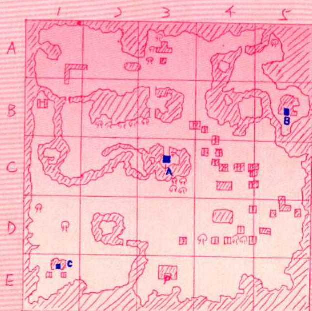
32.在走入 D 點之前，建議你先把生命點數補滿；若身上有まやかしのくすり的話立刻使用，再把遊戲速度調為次快。這樣的組合可使打敗魔王的勝算提高一點，因為這傢伙不太容易對付！

33.魔王現身之後先打破牠背上的四個腫瘤，然後魔王才會停止四處移動。接著對牠的嘴巴射擊似乎沒什麼作用，敵人大約打牠 20 秒鐘左右仍無反應，就衝入牠的大嘴中四處亂掃才把牠打死。各位玩家不妨自行試試看是否有更安全的方法致勝。

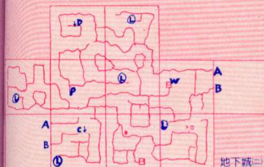
34.魔王死後，若你再度進入遊戲，會發現所有怪物都絕跡了。世界地圖上 6H 內右方的洞口進入後可重覽一次結局，GAME OVER!!

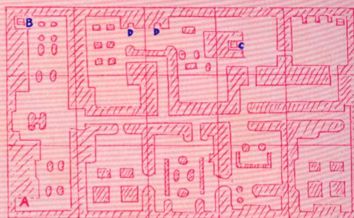


L 3 湖中城

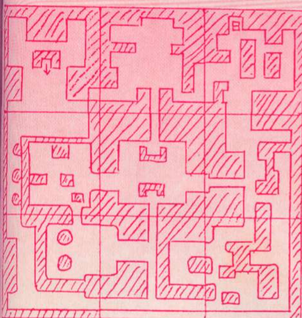


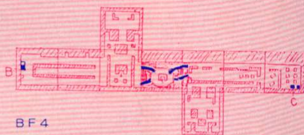
幻想大陸

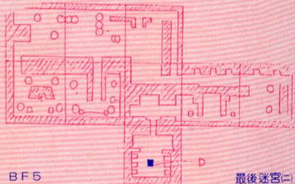

D
D
D
D
P
W
A
B
A
C
B
D
D
地下城(二)

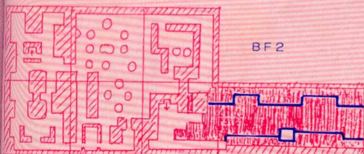

B
D
D
C
A

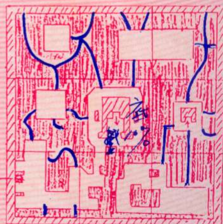
太空船全圖


BF1


B
C
BF4


D
BF5
最後迷宮(二)


BF2
往電腦


A
最後迷宮(一)
BF3

朧流忍術秘傳之書就在這裏!!

超級忍

The Super SHINOBI™

習得華麗的朧流體術・忍術的所有秘傳!!

SEGA五代隔了許久才推出的眞正動作遊戲「超級忍」就如字面所示，可說是電動版的超威力提昇版本。要通過各種敵人的攻擊和大量的陷阱，並要擊退等在最後關卡的首領，救出最愛的未婚妻娜歐可，就必須要作戰和技巧。首先，要通過全部8關，若不先學會基本的技巧，就無法和敵人決勝負。以下是姆薩西要到達敵方忍者之處所必須具備的技巧，同時也是最重要的技巧。

選擇適合自己能力的模式

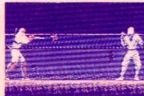
SEGA五代的遊戲可以利用選擇模式自由設定，如果你想完全過關，首先就要選簡易模式，使手裏劍最高可到90發，如此即可平安過關。

⬇音効測試模式也很漂亮。





⬅敵人角色的強度完全沒有變化。



⬆以手裏劍0來玩的話，連苦無也知道要躲避敵人的子彈。

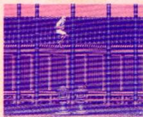
跳躍技巧是最重要的

跳躍技巧是通過此遊戲的關鍵，這句話一點都不爲過。藉著按鈕時間的長短，可以做相當微妙的跳躍。使用小跳躍的話，就可以毫髮無傷地打倒在上段的敵人。此外，另一項重要的技巧是「八雙飛騰」。如果能完全掌握此一技巧，那麼「浮身術」就不需要了。要過關就要確實地重覆操作「八雙飛騰」的技巧。

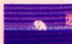
⬅掌握好時機做小跳躍，就可以乾淨俐落地解決上方的敵人！



➡有很多地方是不用「八雙飛騰」做連射就不能過關。



⬆體驗自由自在的跳躍！



⬆時機不對，就無法爬上較高的位置。

⬇在最高處按鈕！時機即是關鍵所在。



收拾敵人和秘寶盒

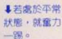
這個遊戲比較令人頭疼的地方是手裏劍有彈數限制。如果接近秘寶盒再以苦無來應付，則可以節約很多數量。此外，對付敵人時，如果趁隙接近做肉搏戰，則可以毫不費手裏劍而將之打倒。如果一面前進又受損傷，則手裏劍常常會不夠用，所以如果想毫髮無傷過關，就應該極力節約手裏劍。衷心地勸告玩家不要隨意地連射，以免入不敷出。



⬆苦無的攻擊比手裏劍更強。



⬆忍者刀的刀影相當令人驚訝。



⬇若處於平常狀態，就奮力一踢。

八雙手裏劍是稀有寶物

手裏劍向8方亂飛的「八雙手裏劍」的技巧具有絕大的威力，但是，使用1次就消耗掉8發手裏劍。如果毫無意義地連射，瞬間手裏劍就會用光了，所以，希望玩家只在適合使用時才用。除非為了確保着地時的安全，否則，用「八雙手裏劍」對付小嘍囉是太浪費了。用普通的苦無應該就可將對手打倒了。

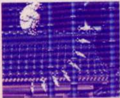


⬅原本並沒有這麼多的手裏劍。

➡1次就消耗8發，眞可惜。



⬅飛翔時若感到有些不安，這個最方便。



⬅威力提昇時的「八雙手裏劍」威力其大無比。



⬆在遊戲後半是絕對必要的。

活用威力提昇的攻擊力

一拿到威力提昇寶物，在步行中可防禦敵彈攻擊，但是，這種技巧很難在瞬間發揮出來。應該注意的是，姆薩西的攻擊力大約可以提昇3倍。如果具有這種攻擊力，連首領也可輕鬆打倒。但是，只要受傷一次，這種效力就會喪失，所以，拿到威力提昇的秘寶之後再使用「雷術」以保持某種程度的攻擊力，這是最好的作戰方法。



⬆這個秘寶絕對不可遺漏。



⬅在普通狀態中，看來像是不怎麼強。



➡若是嘍囉角色，則1發就可將其打倒。



⬅在適當時機移動，則可以防禦敵人的子彈。



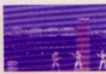
➡威力一提昇，攻擊就可到達很遠的地方。



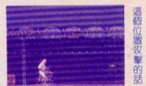
⬅這個狀態是整個遊戲中最強的威力提昇！

了解敵人的配置就可高枕無憂

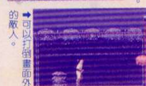
在這個遊戲中，敵人的數目和出現的場所都是固定的。敵人不會如泉水般湧現，所以，如果記住哪個敵人會在哪個位置出現，要攻略應該就不難了。



⬅例如，如果敵人是這樣配置的話。



⬅再回來一些，從這個位置攻擊的話。



➡可以打倒畫面外的敵人。

有効地使用4種忍術

姆薩西能使用的忍術有右邊4種，但是，最有用的仍然是「雷術」。被敵人包圍而無法突破時就用「火龍術」，遇到再怎麼樣都打不倒的首領時則用「微塵術」。而「浮身術」只有在跳躍失敗落到海裏而造成損傷的舞台7－1中使用。



⬆很珍貴的，不論敵人如何攻擊，可以守護姆薩西5次。是最能保命的忍術。



⬇非常有用的忍術。但是，攻擊力並不強。和首領作戰時不太能發揮效用。莫非是適用於和嘍囉對戰時……。



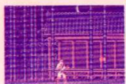
⬆最後的最後，非常珍貴的方法。儘量不要用。



⬇可以增加飛行距離，但是，除此之外沒有任何優點。如果會「八雙飛騰」，此技就不需要了。

第1關
朧流忍之鄉～忍者屋

這是最初的關卡。此處若想過關就要把技巧熟練掌握。如果能將忍者1個1個地打倒就沒問題了。忍者和鎧甲武士混合攻擊時，一定要先將鎧甲武士誘出並將之打倒，否則會受到相當大的損傷。如果能注意到這一點，由於敵人的攻擊比較簡單，所以能順利前進。最好是保持威力提昇的狀態。


⬅不受歡迎的忍之鄉。


⬅詭異的忍者屋。


⬆忍者刀可斬斷手裏劍。



1-2 避開竹槍陷阱

搭上上下移動的地板時，若不輕按鈕做跳躍，會被上面的竹槍刺中。若有2組竹槍並列，就跑到中間的安全地帶掌握時機快速通過。


⬆這種無謂的損傷要極力避免。


⬇在此位置就不會受到損傷。

1-1 靈巧收拾鎧甲人

身穿鎧甲的「鎧甲武士」是第1關出現的嘍囉中唯一必須發射2發手裏劍才能打倒的角色。若不打倒他，他會緊追不捨，有効的對付方法是用「八雙飛騰」繞到後面加以攻擊。儘量靠近他用苦無揮斬。若威力提昇則可從正面用忍者刀將他收拾。

繞到後方


⬆以「八雙飛騰」越過鎧甲武士。


⬇從後方攻擊。雖然有些卑劣，但是忍者是另當別論的。


⬆儘量接近他，如圖所示，可以腳踢來對付。



第2關
瀑布～敵人總部

這個關卡的特徵是舞台1、2的上下捲軸寬度加大，而且到處都有開口以待的落穴。一不小心落到下面，就會墜入無底深淵，要格外小心。如果被炸彈和敵人的攻擊彈開而跌落，那也是很可惜的事。最重要的是要確實地打倒出現的敵人角色並一直往前進。


➡掉落而死未免太可惜了。

⬅也可以來到這種地方。



仔細看清楚往上爬的落脚處!!

2-1 注意所站地點

在這個舞台中若太大意，就會掉落而造成損傷。最重要的是要先確認着地點的安全與否之後再跳躍。

最後的流木河乍見之下似乎很難，其實只要在看到第1根流木的瞬間跳躍，時間就很充裕，大可不必焦急。

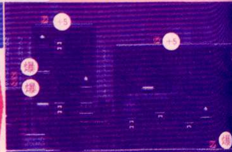

⬅照指示前進。


➡以1發打倒。

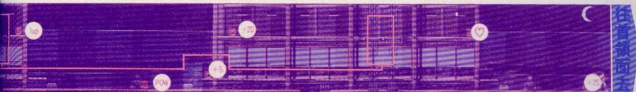

⬅啊！危險！


➡這傢伙在等著。

⬆不要掉下去。



・地圖上的記號代表意思：⑤＝手裏劍增加5　⑳＝手裏劍增加20　Ⓟ＝威力提昇　㊕＝炸彈　♥＝生命力提高　Ⓤ＝1 up　㊊＝忍術使用次數加1次。



1-2 穿越地下道!!

要進入舞台2中的第2間忍者屋，就必須返回頭通過地下道。敵人忍者會從位在各處的門中不斷出現，但只會出現5個人，所以只要緊靠著門一個一個加以斬殺就可以了。從地下道中脫離時，最好不要用「八雙飛騰」。


➡不斷地出現。


⬆用手裏劍太可惜了，接近後斬殺即可。

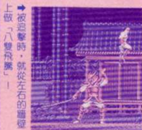

⬇置之不理的話，就會鑄成大錯。

1-2へ

首領 如此打倒藍色龍蝦

對付藍色龍蝦，只有在他的刀揮落下來時可以給予損傷。若使用「八雙手裏劍」對付就很簡單，但太可惜了，最好看清空隙，一邊飛跳，一邊射出手裏劍。


⬇龍蝦留下了殼？沉著飛躍攻擊。


➡被追擊時，就從左右的牆壁上做「八雙飛騰」！



←也可以來到這

渡過流木!!

2-2へ

2-2 通過上方就沒問題

這個舞台最好是通過建築物上方來前進。幾乎沒有敵人出現，在降到下面去時，沒有拿到好的秘密寶物。


⬅最好不要打開遊戲開始之後出現的實箱。兩個箱子都是炸彈。


➡也可以用「八雙攻擊」對付下方擾亂的敵人。


➡笨拙地落下來的話，就會形成這樣的局面。

首領 以接近戰對付影舞者

對付這個首領只有用接近戰才行得通。在着地時用苦無或忍者刀揮斬。最後的1人，由於身體漆黑看不清楚，但是只要注意他投過來的手裏劍就沒問題了。趕快打倒他。


⬅揮斬以減少對方分身!!


➡注意着地點，避免和首領接觸。

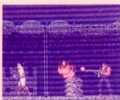
➡可打倒的分身僅沒用。


➡⬇只剩下本體，立刻將他解決。

往首領面去

第3關
飛機場～運輸機內部

以近代兵器武裝的敵人很多，若無法預測對方自動小槍和手榴彈的攻擊就很難避開。在重要的地方使用「八雙手裏劍」的話才有機會突破困難。



←在遊戲前半部中相當困難的舞台之1。



→運輸機內部也到處都是敵人。真糟糕！

3-1 看清內外!!

要移動到鐵絲網的對面時，必須用「八雙飛騰」，這是本舞台有趣的地方。若想用「八雙手裏劍」的話，就必須在敵人的反向使用「八雙飛騰」。最重要的是要看清楚姆薩西是在哪一側。因爲在鐵絲網的另一側沒有敵人攻擊，所以在打倒單方的敵人確保安全之後，再對付另一方的敵人，如此來前進就不會太難了。



←不管怎麼射似乎都射不中。

←這樣看來，敵人也相當糊塗。

3-2 小心甲板

在這個舞台中最可怕的是受到敵人攻擊而飛到甲板的正前方去。要格外注意!!

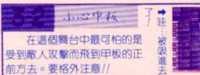
→甲板似乎在等著哪！

→著地一有失誤，大概就……。

→哇…被吸進去了！

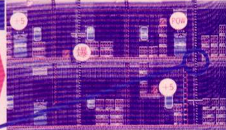
3-2 隱藏1UP出現

在舞台2中有隱藏的1UP秘寶，一定要拿。不止是這裏，各舞台的每個地方都藏有秘寶，若時間充裕的話，不妨四處找找看。





↑簡單的模式似乎沒什麼意思…。



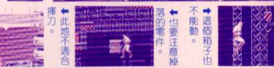
第4關
廢鐵處理場～敵人秘密工廠

嘍囉角色和第3關相同，但是地形上有許多陷阱和機關，很容易受傷。在舞台2中，敵彈發射的聲音效果停止之後再跳躍或下降比較理想。

如果連敵人角色的配置都記得的話，即使不用「八雙手裏劍」也能完全過關。



→瓦礫山會防礙攻擊。



→這個箱子也不能動。

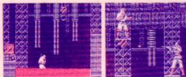
←也要注意掉落的零件。

←此地不適合揮刀。

4-2 注意向上爬時之攻擊

往上爬時，先以普通跳躍察看上面的情況後再爬上去。下降時盡可能靠著側端，在敵彈的發射聲音停止時再下降比較安全。

←跳躍得太過接近時，火焰會噴出來…。



↑在這個部分掉落的話就造成失誤。

↑此處先讓敵人射擊後再降下去。



※地圖上記號代表的意思：(+5)＝手裏劍增加5　(+20)＝手裏劍增加20
(POW)＝威力提昇　(爆)＝炸彈　(♥)＝生命力提昇　(1UP)＝1UP　(忍)＝忍術使用次增加1次。





→真不愧是鐵絲網，這[illegible]

「八雙手裏劍」在這時候發揮了真正用途。把討厭的敵一口氣踢倒，真大快心！







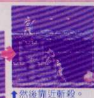
3-1 襲擊敵人背後

此舞台的敵人對著姆薩西頭部投手榴彈。他們大都躲在陰暗處，很棘手。不過，唯一的有利之處是他們不會同時在內外部出現。料理前面的敵人之後，立刻向後方移動以「八雙飛騰」取勝。



↑在這附近，引誘敵人攻擊。

↓立刻往後方移動，用「八雙飛騰」。



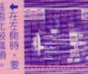
↑然後靠近斬殺。

首領 生物電腦

守著「生物電腦」的砲台中，左邊的會一邊發射一邊追擊姆薩西，右邊的只在發射後移動。攻擊右側的砲台比較容易掌握時機。

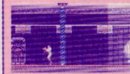


←在左側時，要逃跑比較麻煩。



↓大爆炸的瞬間，從此角度也看得很清楚。

←如果從此處，那麼站著攻擊也可以。



↑在左邊作戰？或是從右方狙擊？





↑雖窄但比較安全。





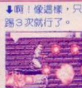
4-1 障礙物很多

此舞台可以一直往右前進，但是，最大的問題是有很多敵人躲在廢鐵堆後狙擊姆薩西。對付的好方法是利用「碰觸嘍囉也不會受損傷」這一點，刻意瞄準頭部飛跳下來。對付持火燄放射器來攻擊的洛基則只要引誘他再對他踢3次就行了。



↑看似沒踢中，其實是踢到了。

↓啊！像這樣，只要踢3次就行了。





↑雙方都不攻擊。到底在想什麼呢？

↓遠遠地降到地面，避開子彈。





↑刻意去碰撞敵人的身體也無妨。

首領 ???

此關卡的首領不斷丟廢鐵過來，他的弱點是頭部。蹲下叉開腳時和拿起廢鐵到投出的瞬間是攻擊他的機會。太過接近會被他抱住，要從適當距離掌握時機加以攻擊。欲速戰速決的人也可以趁首領拿起廢鐵高舉過頭時，立刻接近加以斬殺。但是，利用這種方法的話，對方一定會採取緊抱不放的攻擊，所以，在斬殺2～3次後，要立刻跳離原地，否則必死無疑。



←以適時的跳躍攻擊瞄準敵人頭部！

→在他投擲前用「八雙飛騰」。





←用這種作戰方法的確可及早分勝負。

→不快點逃就會被抓住。





↑變成這付樣子也還緊追不捨，如果再跑一會兒…。

↑爆炸了。演出真是精彩啊！

第 5 關
大都市～高速公路

在這個關卡中，「八雙飛騰」是必試的技巧。在舞台1、2中，不使用此技就無法往前進。嘍囉角色的攻擊很激烈，但是首領比較弱，所以，不妨用忍術來通過舞台1、2。



←避開雷射的猛攻，然後往上前進。

→交叉飛翔的傢伙很麻煩。

5-1

隱藏在開始地點正上方的忍術秘密寶物一定不能忘了拿。善用此秘寶一定很有幫助。儘量不要站著不動，往橫向移動時，如果採蹲著走的方式，就不會被雷射射中。善用「雷術」以免受到攻擊而掉落下方。



↑攻擊某處場所，忍術秘寶就會出現。



↓跳上雷射砲台後往上爬。

5-2

這個舞台相當困難。如果濫用「八雙手裏劍」，常常會落到下面去，所以，要看準紅車通過的間隔行走。如果取得隱藏於終盤的鐵骨上方的心，往後就輕鬆了。



↑在適當地點等待紅車經過。



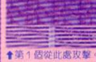
↓要注意手榴彈。此處是安全地帶。

首領　瞄準拖車的核心

如果將每隔一定間隔就會突出的3個核心破壞的話就沒事了。最初的1個若不接近它就不會射火球過來，所以不妨從起點原地不動地加以破壞。第2個和第3個可以近踢或用忍者刀。



→到底這個首領該如何稱呼比較好呢？



↑第1個從此處攻擊。



↓第2個繞到後頭去。如果在此處，火球就不會飛來了。



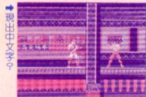
↑最後1個從這個位置一口氣進攻！



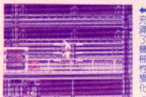
→這樣就可輕鬆破壞。

第 6 關
中國城～列車頂上

簡單地說，舞台1、2比第5關的簡單得多。但是，這個舞台的首領卻異常的強悍！在舞台1出現的威力提昇秘密寶物要善用之，不要讓它失去效果。



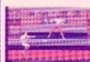
→現出中文字？



←充滿了機械性變化。

6-1

這個舞台中的嘍囉是些不足為懼的傢伙。使用接近戰對付即可。快速接近動作遲緩的敵人加以斬殺吧！總之，在此舞台中，最重要的是提起精神攻擊。



←功夫男，紅龍以下段而來的跳躍和攻擊對付。



←三節棍的高手，對付紫鳳要掌握時機……。



←從此處接近的話，桃華完全不攻擊。



→呈此狀態時接近，以2發腳踢對付。



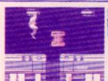
→打倒時就會雙膝著地，哈哈哈／厲害吧！

6-2

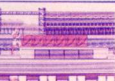
要注意在前半的隧道中飛攻過來的鐵骨。它會以一定間隔飛來，所以稍為前進後再回頭找，看到鐵骨時就要跳躍。如果能注意到鐵骨，那麼敵人的攻擊就沒什麼了。



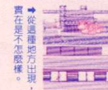
→這樣子接近也不發動攻擊。到底怎麼回事？



←看清是用蹲跳或跳躍。



←留下1個心，這些全都是炸彈哪！



→從這種地方出現，實在是不怎麼樣。



首領

↓此面首領的真面目恕不公開。

SECRET

第7關
港口～巨大戰艦內部

終於來到了第7關，非常接近敵人總部。敵人的攻擊非常激烈。想平安地通過這一關，除了做出適合自己的模式之外，別無他法。首領是個超乎想像的巨大恐龍，只要耐心作戰，即使不用忍術也可將之打倒，並沒什麼了不起。


⬆這個關卡的主角果然是牠。

7-1

和電動版「忍」極爲相像的碼頭爲舞台背景。常有落海造成損傷的情形。若沒有相當的跳躍技巧和反射神經，就只有仰賴「八雙手裏劍」了。「浮身術」也很重要。


⬇使用「雷術」。究竟有沒有問題啊？

⬆首先要打倒這傢伙。即使如此，還是相當不安。

7-2

巨大戰艦內部是往下降的舞台，很容易遭受敵人的攻擊。對付拿自動手槍的敵人要在其立於畫面外時打倒，對付投手榴彈的敵人則不要原地不動，靠近後腳踢即可。


⬇出口前也有敵人。不可以踏下面紅色的部分。

⬆到處都有陷阱和機關。要注意炸彈和貨櫃。

首領 以接近戰對付古代恐龍

首先要在首領靠近之前平安地逃走。最先頭上出現光芒時就往上段爬，然後以「八雙飛騰」往上跳。著地的同時再往下降，再往上爬，如此準備工作就OK了。首領如果正面而來，就以一定的速度射1發，然後立即下降。口中發出叫聲回到上段，然後重覆同樣的動作就可獲勝了。


⬇可避開首領吐出的火球。這是非常難得的。

⬅降下去的話…

⬆一定要躲開尾部攻擊。

➡毫髮無傷地打倒牠。

第8關
港口～要塞島內部

終於進入「NEO ZEED」本部了。眞不愧是最後的關卡，連小嘍囉也提高威力了。他們會以混合攻擊阻擾姆薩西前進。在什麼場所、用什麼時機來使用「八雙手裏劍」是勝負的關鍵。最後，首領馬斯克得忍者接近了。你必須使用所有的技巧以突破難關，贏取大勝利。


⬇狂風巨浪暗示著激戰的到來。

8-1

暴風不斷的碼頭是遊戲的最高潮。跳躍渡海時的著地點一定有敵人在等待著，要記得用「八雙手裏劍」踢散敵人給予損傷，盡可能遠遠跳過，以免落入海中。最後一定有大心出現。


⬅利用砲台前進。


⬅腳踢對他有效。


⬇來到這裏後就不能再退回去了

⬆這種混合攻擊太過激烈了。

8-2

這個舞台是複雜的迷路。曾打倒1次的敵人只要姆薩西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。


⬅這傢伙出現在這個舞台實在令人頭疼。

⬅這扇門通到哪裏去啊？

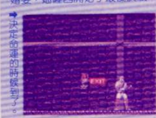
➡快結束了，但是被敵人包圍就危險了！

馬斯克得忍者終於出現

通過迷路的姆薩西終於來到馬斯克得忍者之處了。牢獄中娜歐可正哀哀地求助。爲了拯救未婚妻，姆薩西開始了最後決戰。


⬇攻略法是個秘密。自己想想吧！

⬅終於出現了。


➡決定命運的時候到了。

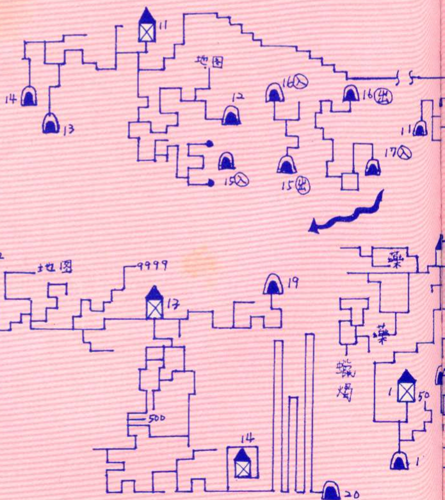


石中劍 完全攻略

提供者：狗熊二郎

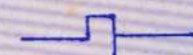




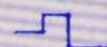


①スタッツ
②エリアス
③グローレソ

④クルト
⑤ユルジス
⑥バリシユ


300‥可得之金幣


‥迷宮1～20


‥道路


‥城鎮1～14(地名如下)

⑦イーデン
⑧ラフロス
⑨クレアラ
⑩ラジエル
⑪マコーミシク
⑫フォードル
⑬ラグラッシ
⑭アーネスト

一般魔法（移動時使用）

魔法名稱	K1M	效果	消費 MP
キーマ	800～	HP 恢復效果較小	6
キール	4800～	HP 恢復效果中	12
キーン	?	HP 完全恢復	?
バニティー	8500～	解毒	6
レックス	6200～	從迷宮逃出	5
ビシャス	3000～	消失自己身體	8
バレット	5200～	照亮暗處	5
アリエス	9000～	從地面移動到城鎮	13

戰鬥使用魔法（一次只能裝備一樣）

魔法名稱	K1M	效果	消費 MP
ダムド	500	防身火球	1
ガムド	3700	火球直線飛出	4
デムド	8700	火球擴散	7
レムド	?	巨大火球	?
ハイドロ	45000	水攻	4
デイドロ	?	强化型水攻	?
サバス	1200	電球	2
ギガデス	11000	電球强化型	12
テラデス	?	落雷	?
ガラム	3200	真空	3
ソドム	11700	真空强化型	9
ナフトール	?	催眠（時間短）	?
レマゾール	?	催眠（時間長）	?

操作指令解說

はなす——交談
どうぐ——道具（つかう使用，すてる丟棄。）
つよさ——狀態（按 C 鈕至下一視窗）
視窗①NAME：名字
CONDITION：健康狀況
LEVEL：等級
EXP：現在經驗值
NEXT LEVEL UP：下次升級所需經驗值
HP/MHP：現在生命力點數/最大體力點數
MP/MMP：現在法力點數/最大法力點數
STR：攻擊力　AC：守備力
INT：知識力（魔法力量發揮大小）
DEX：戰鬥時移動速度
LUCK：運氣（中毒機率之大小）
KIM：錢數
視窗②現在裝備之物
ぶき：武器
たて：盾
よろい：鎧甲
まほうしよ：魔法書
視窗③主角持有武器之排列
視窗④所擁有之魔法
視窗⑤所持有之道具
視窗⑥達成目的之神戒數目
あける：開門
まほう：（つかう使用戰鬥外之魔法，そうび裝備戰鬥魔法，すてる丟棄魔法）
そうび：裝備武器（ぶき武器，たて盾，よろい鎧甲）
しらべる：調查
とる：拿取寶箱等之物
操縱器 START（調整會話速度）